

**Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar
Alfagama Di Mojokerto**

SKRIPSI

INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL



**Disusun Oleh :
Bangga Dwi Pangestu
08.18.164**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2013**

LEMBAR PERSETUJUAN

**Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar
Alfagama Di Mojokerto**

SKRIPSI

*Disusun dan Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Teknik Informatika Strata Satu (S-1)*

Disusun Oleh :

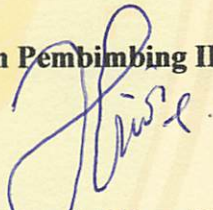
**Bangga Dwi Pangestu
NIM : 08.18.164**

Diperiksa dan Disetujui

Dosen Pembimbing I


Dr. Ir. Dhayal Gustopo S.MT.
NIP. Y.103940264

Dosen Pembimbing II


Ali Mahmudi, BEng, PhD
NIP. P. 1031000429

**Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika S-1**


Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP.197404162005011002

**PRODI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2013**



Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto

Bangga Dwi Pangestu (08.18.164)

**Program Studi Teknik Informatika S-1
Fakultas Teknologi Industri
Institut Teknologi Nasional Malang
Jl. Raya Karanglo Km.2 Tasikmadu - Malang**

Email: Bangga0818164@Gmail.com

**Dosen Pembimbing: 1. Dr.Ir.Dhayal Gustopo S.MT.
2. Ali Mahmudi, BEng, PhD.**

Abstrak

Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Kursus adalah lembaga bimbingan belajar untuk membantu mengatasi masalah dalam pembelajaran sehari-hari serta meningkatkan kualitas prestasi dalam belajar, terutama mata pelajaran untuk Ujian Akhir Nasional, berdasarkan yang diujikan adalah IPA, IPS, dan Bahasa.

Dengan menggunakan website, sangat membantu kinerja di Alfagama seperti penyebaran brosur, pembelian buku akan lebih efektif dan efisien, serta mempermudah alfagama di kenal masyarakat luas melalui iklan di internet.

Studi penelitian ini dilakukan di Alfagama Mojokerto, 80% responden setuju bahwa aplikasi ujian online ini dapat digunakan atau dioperasikan dengan mudah dan 60% responden setuju bahwa tampilan yang ada pada aplikasi ujian online tidak terlalu rumit untuk di pelajari. Selama ini di Alfagama masih melakukan promosi dengan cara konvensional yang kurang efisien dan maksimal seperti penyebaran brosur, reklame, radio. Sehingga jangkauan promosi masih terbatas dan belum bisa meluas ke beberapa daerah yang menyebabkan kurang di kenal oleh masyarakat luas. Di Alfagama pengelolaannya masih berbasis manual dan tidak berbasis database, dalam hal ini Alfagama ingin mengubah strategi dengan menggunakan media internet, untuk itu Alfagama ingin membuat sebuah website yang mampu memberikan informasi kepada konsumen dengan cepat dan mudah melalui internet.

Kata Kunci : *Alfagama Bimbingan Belajar, Website*

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini :

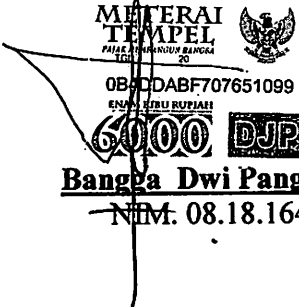
Nama : Bangsa Dwi Pangestu
NIM : 08.18.164
Program Studi : Teknik Informatika S-1

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang saya buat adalah hasil karya sendiri, tidak merupakan plagiasi dari karya orang lain. Dalam Skripsi ini tidak memuat karya orang lain, kecuali dicantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat, dan apabila di kemudian hari ada pelanggaran atas surat pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksinya.

Malang, 15 Agustus 2013

Yang membuat Pernyataan,


**METERAI
TEMPEL**
PAJAK PENGHASILAN BANGSA
Rp 6000
08DDABF707651099
KEMENTERIAN KEUANGAN RI
6000 DJP
Bangsa Dwi Pangestu
NIM. 08.18.164

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke Tuhan Yang Maha Esa, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto”** dengan lancar. Skripsi merupakan persyaratan kelulusan di Program Studi Teknik Informatika S-1 ITN Malang dan untuk mencapai gelar Sarjana Komputer.

Keberhasilan penyelesaian laporan skripsi tidak lepas dari dukungan dan bantuan berbagai pihak, untuk itu penyusun menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Ir. Soeparno Djiwo, MT. selaku Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
2. Bapak Ir. Anang Subardi, MT. selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Institut Teknologi Nasional Malang.
3. Bapak Joseph Dedi Irawan, ST, MT. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika S-1.
4. Bapak Dr.Ir.Dhayal Gustopo S.MT. selaku Dosen Pembimbing I.
5. Bapak Ali Mahmudi, BEng, PhD. selaku Dosen Pembimbing II.
6. Orang tua yang selalu memberikan semangat dan motivasi selama menyusun skripsi
7. Teman-teman dan semua yang telah membantu dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Penulis telah berusaha semaksimal mungkin dan menyadari sepenuhnya akan keterbatasan pengetahuan dalam menyelesaikan laporan ini. Untuk itu penyusun mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari pembaca demi kesempurnaan laporan ini.

Harapan penulis semoga laporan skripsi ini memberikan manfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan pembaca.

Malang, 15 Agustus 2013

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
ABTRAKSI	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Metode Penelitian	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Website	5
2.2. Internet.....	6
2.3. PHP	7
2.4. Mozilla Ferfox	8
2.5. MySQL	9
2.6. XAMPP	10
2.7. Macromedia Dreamweaver	11

BAB III ANALISA DAN PERNACANGAN

3.1. Gambaran Umum	12
3.2. Analisa Kebutuhan Aplikasi	13
3.3. Kebutuhan Sistem	14

3.4.	Masukan Sistem	15
3.5.	Keluaran Sistem	15
3.6.	Perhitungan Nilai	15
3.7	Perancangan Sistem	16
3.7.1	Konteks Diagram	16
3.7.2	DFD (Data Flow Diagram) Level 1	17
3.8	Flowchat User	21
3.9	Flowchart Proses Ujian Siswa	22
4.10	Struktur Data Base	23
4.11	Design Struktur Menu	28
4.11.1	Struktur menu pengunjung	28
4.11.2	Struktur menu user	29
4.11.3	Struktur menu admin	30

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1.	Implementasi	31
4.1.1	Kebutuhan Hardware	31
4.1.2	Kebutuhan Software	32
4.2.	Penjelasan Sistem	32
4.2.1	Halaman Beranda Untuk User	32
4.2.2	Halaman Tentang Untuk User	33
4.2.3	Halaman Fasilitas Untuk User	33
4.2.4	Halaman Kontak Untuk User	34
4.2.5	Halaman Buku Tamu	34
4.2.6	Halaman Login Siswa	35
4.2.7	Halaman Utama Siswa	35
4.2.8	Halaman Ujian	36
4.2.9	Halaman Download	36
4.2.10	Keluar	36

4.2.11 Halaman Login Admin	37
4.2.12 Halaman Utama Admin	37
4.2.13 Halaman Siswa	38
4.2.14 Halaman Buat Akun	38
4.2.15 Halaman Tentor	39
4.2.16 Halaman Kelas	39
4.2.17 Halaman Soal	40
4.2.18 Halaman Nilai	40
4.2.19 Halaman Ujian	40
4.2.20 Halaman Download	41
4.2.21 Keluar	41
4.3. Pengujian Sistem	42
4.3.1 Pengujian User	42
4.3.2 Pengujian Browser	42

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	43
5.2. Saran	43

DAFTAR PUSTAKA	44
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Skema konsep kerja PHP	7
Gambar 3.1. Gambaran Umum	12
Gambar 3.2. Diagram Konteks	16
Gambar 3.3. Diagram Flowchat Diagram	17
Gambar 3.4 Gambar Flowchat User	20
Gambar 3.5 Gambar Flowchat Proses Ujian Siswa	21
Gambar 3.6 Struktur Menu Pengunjung	27
Gambar 3.7 Struktur Menu User	28
Gambar 3.8 Struktur Menu Admin	29
Gambar 4.1 Halaman Beranda	32
Gambar 4.2 Halaman Tentang	33
Gambar 4.3 Halaman Fasilitas	33
Gambar 4.4 Halaman Kontak	34
Gambar 4.5 Halaman Buku Tamu	34
Gambar 4.6 Halaman Login Siswa	35
Gambar 4.7 Halaman Utama Siswa	35
Gambar 4.8 Halaman Ujian	36
Gambar 4.9 Halaman Download	36
Gambar 4.10 Keluar	36
Gambar 4.11 Halaman Login Admin	37
Gambar 4.12 Halaman Utama Admin	37
Gambar 4.13 Halaman Siswa	38
Gambar 4.14 Halaman Buat Akun	38
Gambar 4.15 Halaman Tentor	39
Gambar 4.16 Halaman Kelas	39
Gambar 4.17 Halaman Soal	40
Gambar 4.18 Halaman Nilai	40
Gambar 4.19 Halaman Ujian	40
Gambar 4.20 Halaman Download	41

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Tabel Login	23
Tabel 3.2. Tabel Siswa	24
Tabel 3.3. Tabel Tentor	25
Tabel 3.4. Tabel Kelas	25
Tabel 3.5 Tabel Relasi	26
Tabel 3.6 Tabel Soal	26
Tabel 3.7 Tabel Nilai	27
Tabel 3.8 Tabel Materi	27
Tabel 3.9 Tabel Buku Tamu	28
Tabel 4.1 Rekapitulasi pengujian sistem oleh user	43
Tabel 4.2 Rekaputulasi Hasil Pengujian Web Browser	45

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Kursus adalah lembaga bimbingan belajar untuk membantu mengatasi masalah dalam pembelajaran sehari-hari serta meningkatkan kualitas prestasi dalam belajar, terutama mata pelajaran untuk Ujian Akhir Nasional, berdasarkan yang diujikan adalah IPA, IPS, dan Bahasa.

Dampak sebelum penggunaan *website* dengan adanya penggunaan *website* sangat mempengaruhi dampak kinerja di Alfagama seperti penyebaran brosur yang membuang waktu dan membuang biaya untuk pembelian buku. Penggunaan dan pemanfaatan internet sebagai sarana informasi dan komunikasi secara global dapat digunakan sebagai media bisnis saat ini. Mulai dari pengusaha kecil sampai pengusaha besar sudah banyak memanfaatkan kemajuan teknologi internet, sebagai sarana untuk mempromosikan produk atau iklan melalui internet.

Studi penelitian ini dilakukan di Alfagama Mojokerto. Selama ini di Alfagama masih melakukan promosi secara konvensional seperti penyebaran brosur, reklame, radio secara itu tidak efisien dan kurang maksimal, sehingga jangkauan promosi masih terbatas dan belum bisa meluas ke beberapa daerah yang menyebabkan kurang dikenal oleh masyarakat luas. Kendala terutama di Alfagama pengelolaannya masih berbasis manual dan tidak berbasis *database*.

Alfagama merupakan salah satu lembaga pendidikan yang bergerak di bidang bimbingan belajar di Mojokerto yang masih melakukan promosi secara manual seperti penginputan nilai menggunakan pembukuan, dalam hal ini Alfagama ingin mengubah strategi dengan menggunakan media internet untuk itu Alfagama ingin membuat sebuah *Website* yang mampu memberikan informasi kepada konsumen dengan cepat melalui internet.

Berdasarkan uraian diatas, penulis tertarik untuk mengambil judul penelitian **Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto.**

1.2 Rumusan masalah :

Bagaimana merancang dan membuat *Website* untuk lembaga kursus di Alfagama Kota Mojokerto yang dapat menarik perhatian dari konsumen.

1.3 Tujuan :

Tujuan dari pembuatan website di Alfagama adalah :

1. Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk membangun sistem *website* di Alfagama Kota Mojokerto.
2. Membantu para pendidik untuk penginputan data nilai siswa menggunakan *basis data*.

1.4 Batasan Masalah :

Adapun batasan masalah yang ada dalam Rancang Bangun sebagai berikut:

1. Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Kursus Di Alfagama Di Mojokerto.
2. Kursus pembelajaran Di Alfagama di tentukan untuk Ujian Akhir Nasional untuk SMA sederajat yaitu : IPA, IPS, Bahasa Indonesia.
3. Aplikasi ini berbasis *Web* menggunakan bahasa pemrograman *PHP*.
4. Menggunakan *Data Base MySQL* dan *XAMPP*, *MACRO MEDIA DREAMWEAVER*.
5. Data berasal dari Alfagama di kota Mojokerto.

1.5 Metode Penelitian

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Metode *Waterfall* yang terdiri dari 5 tahap yaitu :

1. Rekayasa sistem
Kegiatan penspesifikasian, perancangan dan pengimplementasian pemvalidasian, penyebaran dan pemeliharaan sistem sebagai satu kesatuan.
2. Analisis kebutuhan
Perangkat harus mampu membaca data kunci pada saat proses pencarian, proses pemasukan data, perubahan data, penghapusan data.
3. Perancangan (*Desain*)
Segala hal yang berhubungan dengan dan pembuatan konsep, analisis data penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan

berfungsi Perancangan sistem dapat dirancang dalam bentuk bagan alir sistem (*system flowchart*), yang merupakan alat bentuk grafik yang dapat digunakan untuk menunjukkan urutan-urutan proses dari sistem.

4. Pembuatan Program

Pada tahap ini realisasi program yang dibuat dilakukan perakitan sistem terhadap seluruh hasil rancangan yang telah dibuat.

5. Pengujian (*Testing*)

Untuk mendeteksi kegagalan perangkat lunak sehingga cacat dapat ditemukan dan diperbaiki. Pengujian tidak dapat menetapkan bahwa fungsi produk dengan benar dalam semua kondisi namun hanya dapat menetapkan bahwa hal itu tidak berfungsi sebagaimana mestinya dalam kondisi tertentu.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir ini terdiri lima bab disusun dalam sistematika penulisan disusun sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang landasan teori yang berkaitan dengan pembuatan Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto.

BAB III. ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem dan Rancang Bangun Website tentang perancangan aplikasi dan pembuatan aplikasi baik *flowchart* dan desain aplikasi.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menjelaskan tentang penerapan Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto.berbasis web dengan menampilkan antarmuka, cara kerja dan penggunaanya.

BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan-kesimpulan dari penelitian serta saran yang berhubungan dengan penyusunan skripsi.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Website

Situs atau *website* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. *Website* lain menuliskan *web* adalah salah satu alat komunikasi online yang menggunakan media internet dalam pendistribusiannya. Apapun bahasanya, yang pasti kita semua setuju bahwa *website* merupakan kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan – jaringan halaman (hyperlink).

Secara terminologi *website* adalah kumpulan dari halaman-halaman situs, yang biasanya terangkum dalam sebuah domain atau subdomain, yang tempatnya berada di dalam World Wide Web (WWW) di Internet. WWW terdiri dari seluruh situs web yang tersedia kepada publik. Halaman – halaman sebuah situs web (web page) diakses dari sebuah *URL* yang disebut homepage (halaman induk; sering diterjemahkan menjadi ”beranda”, ”halaman muka”), *URL* adalah rangkaian karakter menurut suatu format standar tertentu, yang digunakan untuk menunjukkan alamat suatu sumber – seperti dokumen dan gambar di internet.

Website mulai dikenal di Indonesia sekitar tahun 1998, dimana hanya perusahaan besar saja yang mampu memilikinya. Pada saat itu, *website* merupakan sebuah teknologi yang cukup mahal untuk dimiliki. Sehingga banyak pengusaha maupun produsen mengurungkan niat mereka untuk dapat memiliki media promosi ini. Langkanya penyedia jasa pembuatan *web* yang menawarkan harga murah membuat keinginan perusahaan-perusahaan tersebut untuk memiliki sebuah *website* murah hanya menjadi sebuah mimpi.

Hampir milyaran halaman *website* yang memeriahkan dunia maya. Sebagian besar dari website tersebut adalah *web* komersial yang bersifat bisnis dan perdagangan. Rupanya media promosi dalam bentuk *website* sangat berperan

penting dalam dunia usaha. Buktinya akhir-akhir ini banyak pengusaha besar maupun kecil telah menggunakan *website* sebagai salah satu media promosi dalam memasarkan produk ataupun jasa. Fungsi website yang tidak hanya sebagai sarana promosi melainkan juga sebagai upaya untuk meningkatkan prestise (gengsi) dari suatu perusahaan telah membuat banyak pengusaha berani mengeluarkan biaya yang cukup tinggi untuk memiliki media online ini.[1]

2.2 Internet

Internet (kependekan dari *interconnection-networking*) adalah seluruh jaringan komputer yang saling terhubung menggunakan standar sistem global *Transmission Control Protocol/Internet Protocol Suite* (TCP/IP) sebagai protokol pertukaran paket (*packet switching communication protocol*) untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia. Ini adalah jaringan dari jaringan yang terdiri dari jutaan jaringan pribadi, umum, akademik, bisnis, dan jaringan pemerintah, dari lokal ke lingkup global, yang dihubungkan oleh sebuah kode array yang luas dari teknologi jaringan elektronik, nirkabel dan optik. Internet juga dapat didefinisikan sebagai interkoneksi seluruh dunia komputer dan jaringan komputer yang memfasilitasi sharing atau pertukaran informasi di antara pengguna.[2]

2.3 Pengertian PHP

PHP adalah singkatan dari "Personal Home Page", yang merupakan sebuah bahasa scripting yang terpasang pada *HTML*. Sebagian besar sintaks mirip dengan bahasa C, *Java* dan *Perl*, ditambah beberapa fungsi *PHP* yang spesifik. *PHP* juga memenuhi kebutuhan akan bahasa *scriptingserver side* yang sederhana, kuat, dan memiliki konektivitas dengan beragam *data base server*.

Script PHP disisipkan langsung dalam tubuh *file HTML* yang ditandai dengan *tag* pembuka dan penutup. Sebagaimana diketahui, *HTML* (*HyperText MarkupLanguage*) adalah bahasa standar untuk membuat halaman – halaman *web*. Ada dua pasang *tag PHP* yang dapat digunakan yaitu:

<HTML>

<?php

Kode PHP di sini;

?>

</HTML>

Dan

<HTML>

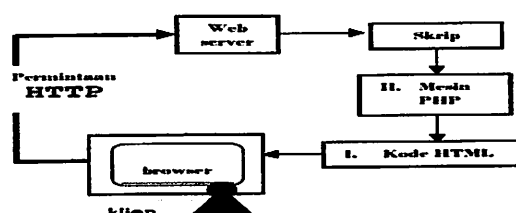
<script language="php">

kode PHP di sini;

</script>

<HTML>

Konsep kerja *PHP* diawali dengan permintaan suatu halaman *web* oleh *browser*. Berdasarkan *URL (Uniform Resource Locator)* atau dikenal dengan sebuah alamat *internet*, *browser* mendapatkan alamat dari *web server*, *browser* kemudian mengidentifikasi halaman yang dikehendaki dan menyampaikan segala informasi yang dibutuhkan oleh *web server*. Selanjutnya *webserver* akan mencari berkas yang diminta dan mengirimkan isinya ke mesin *PHP* dan mesin inilah yang memproses dan memberikan hasilnya (berupa kode *HTML*) ke *web server*. Kemudian *web server* menyampaikan ke klien. Berikut adalah skema konsep kerja *PHP*. [3]



Gambar 2.1 Skema konsep kerja PHP

2.4 Mozilla Ferfox

Mozilla Firefox adalah sebuah aplikasi untuk browsing yang sangat populer, dibuat oleh mozilla corporation, firefox adalah salah satu web browser open source yang dibangun dengan Gecko layout engine. Tak hanya handal firefox juga didukung oleh sejumlah Add-ons yang dapat diinstall terpisah yang memungkinkan pengguna melakukan sesuai dengan kegunaan Add-ons tersebut.

Jika anda memerlukan aplikasi browsing yang ngacir dan teruji keamanannya saat travelling di internet, Software ini wajib di coba dan dijadikan aplikasi browsing utama. Software ini mampu melindungi PC / Laptop kita dari

virus, worm, trojan horse dan spyware. Bukan menghapus, jangan salah arti. Maksudnya, jika anda tanpa sengaja mengakses situs yang berbahaya, kita akan menerima pesan peringatan bahwa situs tersebut berbahaya untuk dibuka.[4]

2.5 MySQL

Database atau Basisdata adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut.

MySQL merupakan produk milik *MySQL AB*. *AB* merupakan akronim dari kata berbahasa swedia “*aktiebolag*” atau “*stockcompany*”, yang artinya tergabung. Dimulai sebagai modal usaha untuk membangun sistem database open source relasional yang telah menjadi alternatif yang kredibel untuk pasar sistem. *MySQL AB* menghasilkan pendapatan dengan menjual lisensi komersial, dukungan, dan layanan pengembangan profesional, termasuk konsultasi, pelatihan, dan sertifikasi pada produk mereka.

MySQL adalah sebuah sistem manajemen database relasional yang didesain untuk penggunaan pada arsitektur client/server. *MySQL* juga dapat digunakan sebagai perpustakaan database tertanam. Tentunya, jika anda pernah menggunakan *MySQL* sebelumnya, anda sudah familiar dengan kemampuannya dan tidak diragukan lagi memilih *MySQL* untuk kebutuhan database-database anda.

MySQL menjadi yang paling populer di dunia dan sistem *data base opensource* yang paling sukses. Popularitas ini sebagian besar disebabkan karena kinerjanya, keandalannya dan kemudahannya dalam penggunaan.

Database *MySQL* adalah sebuah implementasi dari Relational Database Management System (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). *MySQL* merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basisdata yang telah ada sebelumnya; *SQL (Structured Query Language)*. *SQL* adalah sebuah konsep pengoperasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.[5]

menentukan proses pembelajaran bahwa siswa tersebut berprestasi atau tidak.]]

10-00000000

program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut.

1. Aspek lain, yaitu kualitas produk, dan sertifikasi pada produk mereka. Perusahaan ini memiliki reputasi yang baik di kalangan profesional, termasuk di kalangan mahasiswa, karena mereka menawarkan layanan dengan kualitas yang tinggi. Selain itu, mereka juga memiliki lisensi resmi dari pemerintah, yang menunjukkan bahwa mereka adalah perusahaan yang sah dan terpercaya.

1.1.1. MySQL adalah sebuah sistem manajemen database relasional yang disediakan untuk penggunaan pada arsitektur client-server. MySQL juga dapat digunakan sebagai portabilitas database tertentu. Untuk itu anda dapat menggunakan MySQL sebelumnya anda sudah familiar dengan kemampuannya dan tidak diragukan lagi memilih MySQL untuk kebutuhan database database anda.

Ini organ yang paling sukses.Polinitis ini sebagian besar disebabkan karena infeksi yang disebabkan oleh kemunduran dalam penggunaan.

data diberikan dengan mudah secara otomatis [5].

MySQL memiliki beberapa keistimewaan, antara lain:

1. Portability

MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi.

2. Software Open Source

MySQL didistribusikan sebagai software open source, dibawah lisensi General Public License sehingga digunakan secara gratis.

3. Multiuser

MySQL dapat digunakan oleh beberapa pengguna dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah.

4. Performance tuning

MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.

5. Ragam tipe data

MySQL memiliki ragam tipe data yang sangat kaya, seperti signed/unsigned integer, float, double, char, text, date, timestamp, dan lain-lain.

6. Command dan Functions

MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah Select dan Where dalam perintah (query).

7. Security

MySQL memiliki fitur yang terdiri dari beberapa lapisan keamanan seperti level subnetmask, nama host, dan izin akses *user* dengan sistem perizinan yang mendetail serta sandi terenkripsi.

8. Scalability dan Limits

MySQL mampu menangani basis data dalam skala besar, dengan jumlah rekaman data (records) lebih dari 50 juta dan 60 ribu tabel serta 5 milyar baris. Selain itu batas indeks yang dapat ditampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.

9. Connectivity

MySQL dapat melakukan koneksi dengan klien menggunakan protocol TCP/IP, Unix socket (UNIX), atau Names Pipes (NT)

10. Localization

MySQL dapat mendeteksi pesan kesalahan (error code) pada klien dengan menggunakan lebih dari dua puluh bahasa.

11. Interface

MySQL memiliki antarmuka (interface) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi API (Application Programming Interface), sekumpulan perintah, fungsi, protocol yang dapat digunakan programmer saat membangun sistem operasi tertentu.

12. Client dan Tools

MySQL dilengkapi dengan tools yang dapat digunakan untuk administrasi basis data.

13. Struktur table

MySQL memiliki struktur tabel yang lebih fleksibel dalam menangani ALTER TABLE, dibandingkan basis data lainnya semacam Postgre *SQL*.

2.6 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, *MySQL data base*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman *PHP* dan Perl. Nama *XAMPP* merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, *MySQL*, *PHP* dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU General Public License dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Untuk mendapatkannya dapat mendownload langsung dari web resminya.[6]

2.7 Macromedia Dreamweaver

Macromedia dreamweaver adalah sebuah *HTML* editor professional untuk mendesain secara visual dan mengelola situs *web* maupun halaman *web*. *Macromedia dreamweaver* merupakan software utama yang digunakan oleh web designer maupun web programmer guna mengembangkan situs web. Ruang kerja,

fasilitas dan kemampuan *macromedia dreamweaver* mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun web.

Salah satu kelebihan *dreamweaver* adalah ruang kerja *dreamweaver* serta tool yang tersedia dapat digunakan dengan sangat mudah dan cepat, sehingga dapat memudahkan membangun sebuah website dengan cepat dan tanpa harus melakukan coding. *Dreamweaver* juga memiliki dua bentuk layer, yaitu bentuk halaman design dan halaman code. Dua bentuk layer ini akan mempermudah dalam menambahkan script yang berbasis *PHP* maupun *java script*. *Dreamweaver* selain sebagai pendukung pembuatan web yang berbasis *HTML*, juga dapat mendukung program – program web yang lain diantaranya *PHP*, *ASP*, *Perl*, *Javascript*, dan lain-lain.[7]

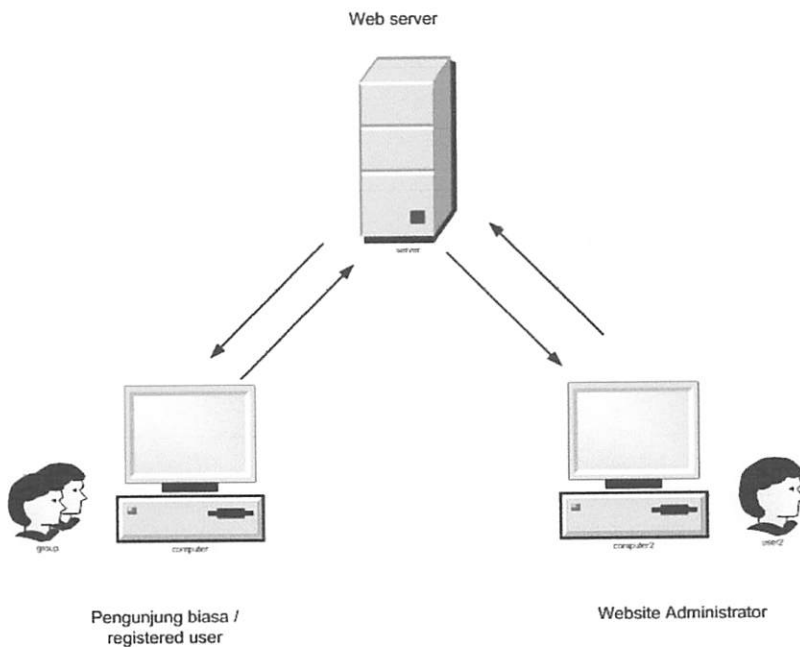
BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Gambaran Umum

Website yang akan dibangun akan mengikuti prinsip CMS (Content Management System) dimana terdapat pengunjung biasa, siswa dan administrator website. Pengunjung biasa artinya pengunjung yang hanya dapat melihat informasi umum yang ditampilkan dalam website seperti berita, informasi pendaftaran, informasi paket kursus. Registered user artinya siswa yang telah memiliki username dan password khusus sehingga dapat mengakses layanan yang lebih lanjut. Sedangkan administrator website adalah *super administrator* memegang akses penuh. Administrator website dapat menambah/merubah content website, menambah/menghapus user, dan sebagainya.

Berikut ini adalah skema gambaran umum dari website ini.



Gambar 3.1 Gambaran Umum

3.2 Analisa Kebutuhan Aplikasi

Analisa ini merupakan sebuah langkah awal yang harus dilakukan sebagai pembuatan Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto

Berikut ini adalah spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan untuk Merancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto :

1. Perangkat Keras
 - a. Processor Intel Core 2 Duo CPU T6400 2,00GHz
 - b. RAM 3,00 GB
 - c. Harddisk 320 GB
 - d. Mouse
2. Perangkat Lunak
 - a. Sistem Operasi *Windows 7 Ultimate 64 bit*.
 - b. *Macromedia Dreamweaver* untuk penulisan kode program
 - c. *mySQL* untuk menyimpan *database*.
 - d. *Mozilla Firefox, Google Chrome, Internet Explorer* untuk media browser.

3.3 Kebutuhan Sistem

Definisi kebutuhan sistem adalah faktor-faktor yang diperlukan oleh sistem dan diperlukan untuk perancangan perangkat lunak sehingga perangkat lunak tersebut sesuai dengan maksud dan tujuan pembuatannya. Penjelasan mengenai kebutuhan sistem dibagi menjadi dua yaitu :

1. Kebutuhan Antar Muka Eksternal

Website yang dibangun membutuhkan perangkat lain sebagai pendukung agar berjalan sesuai fungsinya. Kebutuhan tersebut adalah :

- a. Antar muka pemakai
Dibutuhkan sebuah komputer yang dilengkapi web browser dan terkoneksi dengan internet.

b. Aplikasi Server.

Aplikasi server mengatur *request* ke *server* dan respon dari *server* ke *request*. Dibutuhkan web server *Apache* dan Database server *MySQL* dan semuanya disediakan oleh pihak ketiga yaitu *web hosting* yang kita sewa.

2. Kebutuhan Fungsional.

Merupakan kebutuhan fungsional dari website yang di bangun. Kebutuhan fungsional tersebut dijabarkan sebagai berikut :

a. Pendaftaran

1. Mengisi formulir membayar angsuran sesuai ketentuan
2. Membawa foto ukuran 3x4 satu lembar

b. Pembayaran

1. Angsuran1 Rp. 250.000/Rp. 300.000
2. Dibayar cash/langsung lunas disc. Rp. 100.000
3. Diskon bersaudara 1 keluarga Rp. 50.000

c. Kebutuhan Pengunjung website

1. Menampilkan informasi paket kursus
2. Menampilkan informasi berita & pendaftaran
3. Kontak dengan administrator melalui buku tamu

d. Kebutuhan Siswa LBB

1. Menampilkan informasi nilai
2. Menampilkan informasi jadwal kursus
3. Download materi kursus
4. Menampilkan informasi akademik / pengumuman

e. Kebutuhan administrator website

1. Mengelola daftar paket kursus
2. Mengelola berita
3. Upload materi kursus
4. Mengelola jadwal & nilai siswa
5. Mengelola kontak dengan pengunjung

3.4 Masukan Sistem

Masukan - masukan ke dalam sistem terdiri dari data :

1. Data siswa
2. Data Jurusan LBB meliputi jurusan IPA dan IPS
3. Data Nilai
4. Data Materi & jadwal
5. Soal Ujian Online

3.5 Keluaran Sistem

Keluaran yang dihasilkan oleh sistem berupa :

1. Laporan Untuk Administrator
 - a. Daftar siswa
 - b. Daftar jurusan
 - c. Daftar instruktur
 - d. Daftar nilai
 - e. Daftar materi dan jadwal
 - f. Daftar kehadiran
2. Daftar berita Informasi yang bisa diakses oleh pengunjung
 - a. Daftar jurusan
 - b. Daftar materi dan jadwal
 - c. Daftar berita
3. Informasi yang bisa diakses oleh siswa LBB
 - a. Daftar nilai
 - b. Daftar materi dan jadwal
 - c. Daftar berita

3.6 Perhitungan Nilai

Perhitungan nilai dalam aplikasi ujian online ini ditujukan untuk mengetahui sejauh mana tingkat pemahaman siswa pada materi pelajaran yang telah diberikan di lembaga alfagama dan juga sebagai pembanding kemampuan siswa pada siswa lainnya.

Untuk penerapan nilai pada aplikasi ujian online ini menggunakan rumus.

$$N(A) = \frac{\text{Total Nilai}}{J(\text{Soal})}$$

$N(A)$ = Nilai persoal

Total Nilai = Total nilai mempunyai value (100)

$J(\text{Soal})$ = Jumlah soal

Kemudian dari hasil rumus tersebut dikalikan dari jumlah jawaban siswa yang benar.

Nilai = Jml jawaban benar * $N(A)$

Contoh perhitungan :

Siswa dari jurusan IPA melakukan ujian online dan dari hasil ujian tersebut siswa berhasil menjawab benar 40 soal dari 60 soal yang ada maka akan diperoleh nilai sebagai berikut:

$$N(A) = \frac{100}{60}$$

Maka $N(A)$ memiliki nilai 1.66, kemudian dari hasil tersebut akan dikalikan dengan jumlah jawaban benar.

Nilai = $40 * 1.66$

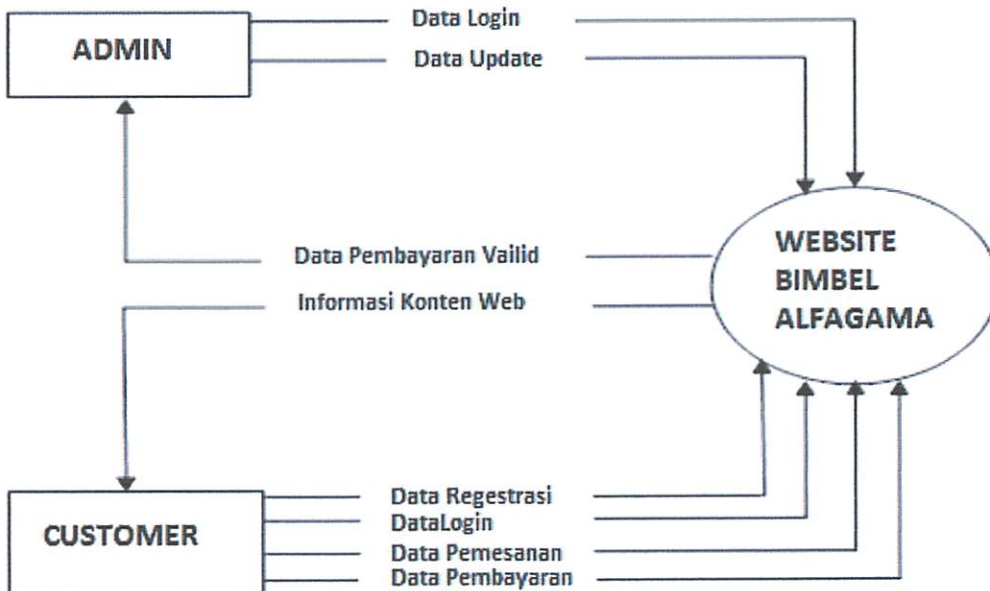
= 67

Nilai 67 tersebut menunjukkan nilai akhir dari hasil ujian yang dilakukan oleh siswa tersebut.

3.7 Perancangan Sistem

Perancangan sistem di sini menggunakan beberapa tools yang digunakan untuk membantu analisis, yaitu diagram konteks, data level diagram serta entity relational diagram.

3.7.1 Konteks Diagram



Gambar 3.2 Diagram Konteks

Keterangan Gambar 3.2 :

Customer

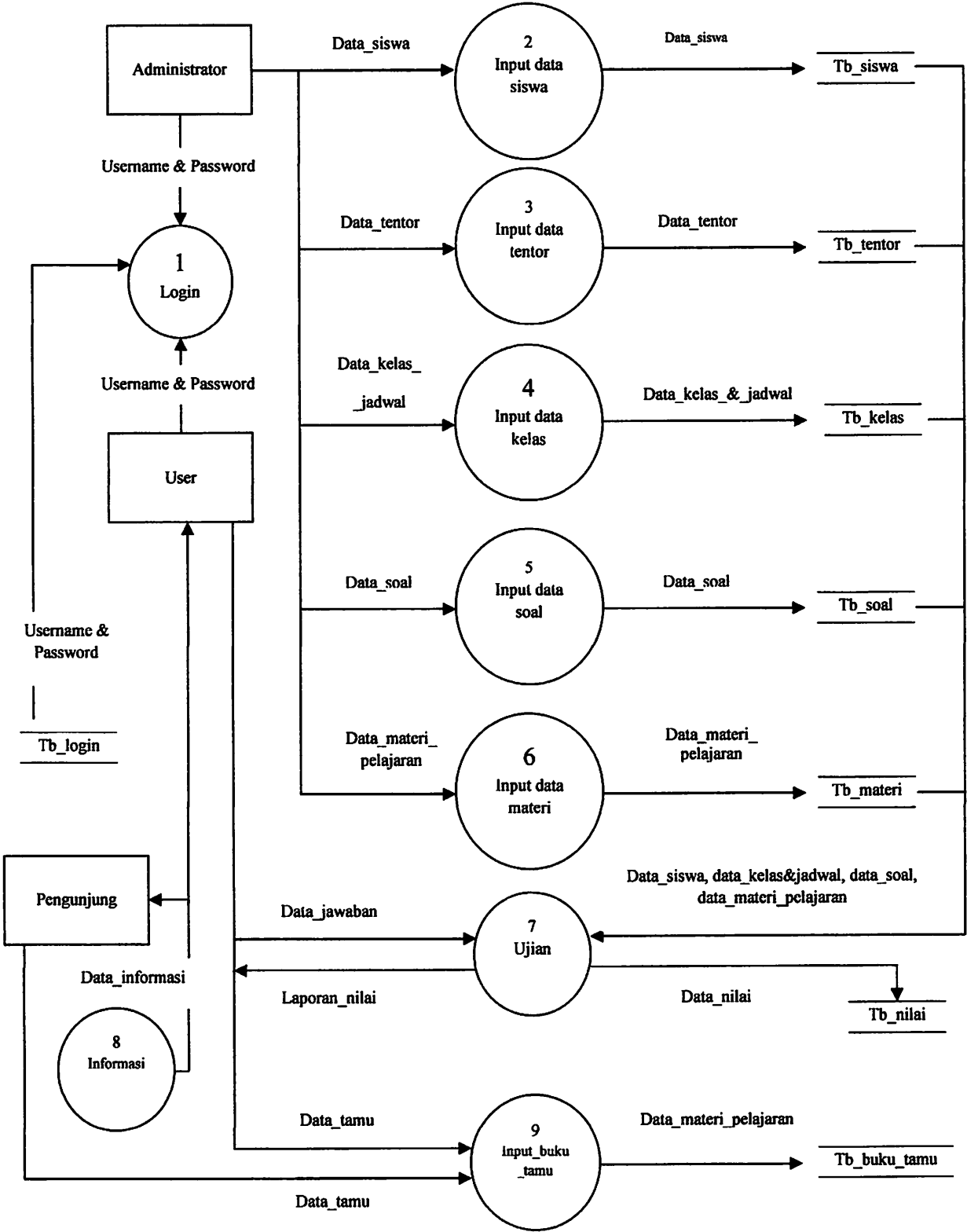
1. *Customer* mendapatkan informasi dari sistem
2. *Customer* melakukan proses registrasi atau pendaftaran pada sistem
3. *Customer* melakukan login pada sistem.
4. *Customer* melakukan transaksi pemesanan bimbel secara online.
5. *Customer* melakukan pembayaran yang sudah di sediakan dalam website bimbingan belajar di Alfagama Kota Mojokerto

Admin

1. *Admin* melakukan login ke dalam sistem
2. *Admin* mendapatkan data pembayaran yang valid dari *customer*.
3. *Admin* melakukan konfirmasi dan update website.

3.7.2 DFD (Data Flow Diagram) Level 1

Data flow diagram website yang diusulkan untuk pengembangan sistem yang akan dirancang dengan mengacu kepada diagram konteks atau merupakan pengembangan dari diagram konteks atau bisa juga disebut sebagai turunan dari diagram konteks.



Gambar 3.3 Diagram Flowchart Diagram

Keterangan masing – masing langkah dari gambar 3.3 adalah sebagai berikut :

1) Proses 1

Nama Proses : Login

Input : Data login admin dan data user

Output : data login

Destination : admin, user

Keterangan Proses : Proses login yang dilakukan admin digunakan untuk melakukan proses pengolahan data Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto sedangkan untuk user digunakan untuk melakukan ujian online dan mendownload materi-materi pelajaran yang ada di lembaga Bimbingan Belajar Alfagama.

2) Proses 2

Nama Proses : input data siswa

Input : data siswa

Output : data siswa

Destination : admin

Keterangan proses : proses dilakukan oleh adamin untuk melakukan perndataan data siswa yang mendaftar pada lembaga Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto.

3) Proses 3

Nama proses : Input data tentor

Input : data tentor

Output : data tentor

Destination : admin

Keretangan proses : proses ini dilakukan admin melakukan pendataan tentor(pengajar) pada lembaga Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto.

4) Proses 4

Nama proses : input data kelasa

Input : data kelas

Output :data kelas

Destinaniton : admin

Keterangan proses : proses ini dilakukan oleh admin untuk membagi siswa kedalam kelas-kelas agar mempermudah dalam hal pengajaran.

5) Proses 5

Nama proses : input data soal

Input : data soal

Output :data soal

Destination : admin

Keterang proses : proses ini dilakukan oleh admin untuk memasukan data soal untuk siswa melakukan ujian online.

6) Proses 6

Nama proses : input data materi

Input :data materi

Output : data materi

Destination : admin

Keterangan proses : proses ini dilakukan oleh admin digunakan untuk memasukan data-data materi pelajaran yang dapat di download oleh siswa.

7) Proses 7

Nama proses : ujian

Input : data jawaban

Output :nilai

Destination :user

Keterangan proses :proses ini dilakukan oleh user digunakan untuk melakukan ujian secara online.

8) Proses 8

Nama proses : informasi data Alfagama

Input :data informasi

Output :data informasi

Destination :admin

Keterangan proses :proses ini dilakukan oleh admin Untuk menampilkan data-data informasi kepada pengunjung.

9) Proses 9

Nama proses : input buku tamu

Input :data tamu

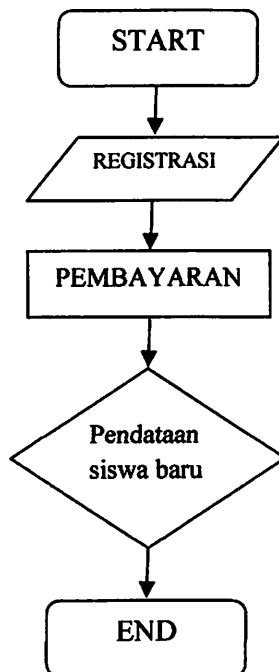
Output :data tamu

Destination :admin

Keterangan proses :proses ini dilakukan oleh tamu untuk berkomunikasi dengan admin secara langsung.

3.8 Flowchart User

Flowchat diagram ini adalah proses penginputan pembayaran registrasi siswa dengan urutan proses dapat dilihat pada gambar 3.4 :



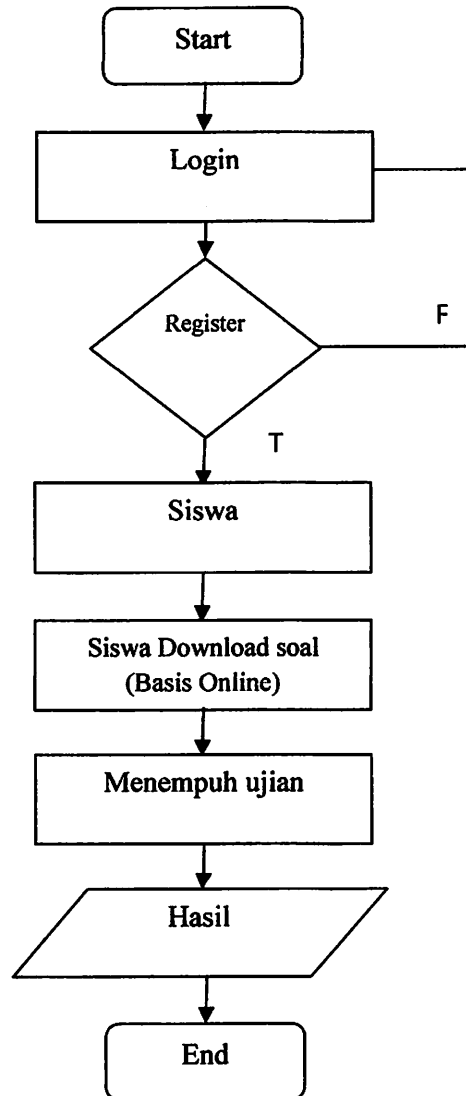
Gambar 3.4 Gambaran Flowchart User

Keterangan masing – masing langkah dari gambar 3.4 adalah sebagai berikut:

1. Start
2. Registrasi (Pendaftaran siswa baru)
3. Pembayaran administrasi
4. Setelah pembayaran , siswa akan di data sebagai siswa baru di Alfagama
5. Selesai.

3.9 Flowchart Proses Ujian Siswa

Flowchat diagram ini adalah proses alur ujian siswa dengan urutan proses dapat dilihat pada gambar 3.5 :



Gambar 3.5 Gambaran Flowchart Proses Ujian Siswa

Keterangan masing – masing langkah dari gambar 3.5 adalah sebagai berikut:

1. Start
2. Login (Mengecek apakah user login benar atau tidak. kalau tidak benar, maka user akan kembali lagi untuk menginput. kalau benar data akan masuk pemrosesan.
3. Setelah masuk data siswa siswa melakukan download soal ujian dan melakukan ujian secara online.
4. Hasil dari ujian habis itu End

4.10 Struktur Data Base

Struktur database menjelaskan tentang data-data yang terdapat pada sistem informasi ini yang dibuat menjadi tabel-tabel database dan akan diproses kedalam sistem.

1) Nama Tabel : Tb_login

Primary key : id_login

Fungsi : Tb_login digunakan oleh admin dan user untuk masuk kedalam sistem indormasi pembelajaran ini. Pada level admin, admin dapat mengelola sistem informasi ini dimana admin dapat menambah, merubah dan menghapus data-data yang ada dalam sistem informasi ini. Sedangkan pada level user, user hanya dapat melihat informasi-informasi yang ada dalam sistem informasi ini dan melakukan ujian secara online.

Tabel 3.1 Tb_login

No	Field	Type	Size	Ket
1	Id_login	Int	11	Primary
2	Nis	Varchar	10	-
3	Username	Varchar	50	-
4	Password	Varchar	50	-
5	Level	Enum	-	-

2) Nama Tabel : Tb_siswa

Primary key : id_nis

Fungsi : Tb_keterangan digunakan untuk menyimpan data-data siswa.

Tabel 3.2 Tb_siswa

No	Field	Type	Size	Ket
1	Nis	Varchar	10	Primary
2	nama_siswa	Varchar	50	-
3	jns_kelamin	Enum	-	-
4	tmp_lahir	Varchar	50	-
5	tgl_lahir	Varchar	10	-
6	Agama	Varchar	20	-
7	Alamat	Text	-	-
8	no_tlp	Varchar	13	-
9	sek_asal	Varchar	100	-
10	tgl_msk	Varchar	10	-
11	foto_siswa	Varchar	100	-
12	Jurusan	Varchar	20	-

- 3) Nama Tabel : Tb_tentor
- Primary key : id_nik
- Fungsi : Tb_tentor digunakan untuk menyimpan data-data pengajar.

Tabel 3.3 Tb_tentor

No	Field	Type	Size	Ket
1	Nik	Varchar	3	Primary
2	nama_tentor	Varchar	50	-
3	jurusan	Varchar	50	-
4	Alamat	Text	-	-
5	no_tlp	Varchar	13	-

- 4) Nama Tabel :Tb_kelas
- Primary key : id_kelas
- Fungsi : digunakan untuk menyimpan data-data siswa dalam kelas dan juga jam pelajaran setiap kelasnya.

Tabel 3.4 kelas

No	Field	Type	Size	Ket
1	id_kelas	Varchar	5	Primary
2	nama_kelas	Varchar	20	-
3	tahun_ajaran	Varchar	10	-
4	jam_pelajaran	Varchar	15	-

5) Nama Tabel : Tb_relasi

Primary key : id_relasi

Fungsi : digunakan untuk menghubungkan antara siswa dengan kelas.

Tabel 3.5 Tb_relasi

No	Field	Type	Size	Ket
1	id_relasi	Int	-	Primary
2	nis	Varchar	10	Forenkey
3	id_kelas	Varchar	5	Forenkey

6) Nama Tabel : Tb_soal

Primary key : id_soal

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data-data soal pelajaran yang akan digunakan dalam ujian online sistem informasi ini.

Tabel 3.6 Tb_soal

No	Field	Type	Size	Ket
1	id_soal	Varchar	3	Primary
2	Jurusan	Varchar	20	-
3	pertanyaan	Varchar	100	-
4	pilihan_a	Varchar	100	-
5	pilihan_b	Varchar	100	-
6	pilihan_c	Varchar	100	-
7	pilihan_d	Varchar	100	-
8	Jawaban	Varchar	100	-
9	Publikasi	Enum	-	-

7) Nama Tabel : Tb_nilai

Primary key : id_ujian

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data-data nilai siswa dari hasil melakukan ujian secara online pada sistem informasi ini.

Tabel 3.7 Tb_nilai

No	Field	Type	Size	Ket
1	id_ujian	Int	-	Primary
2	nis	Varchar	10	-
3	tgl_ujian	Varchar	10	-
4	Nilai	Float	-	-

8) Nama Tabel : Tb_materi

Primary key : id_materi

Fungsi : Tb_materi digunakan untuk menyimpan data-data materi pelajaran siswa.

Tabel 3.8 Tb_materi

No	Field	Type	Size	Ket
1	id_materi	Int	-	Primary
2	judul	Varchar	50	-
3	Lokasi	Varchar	100	-

9) Nama Tabel : Tb_buku_tamu

Primary key : id_tamu

Fungsi : Tb_bukutamu digunakan untuk menyimpan data-data tamu.

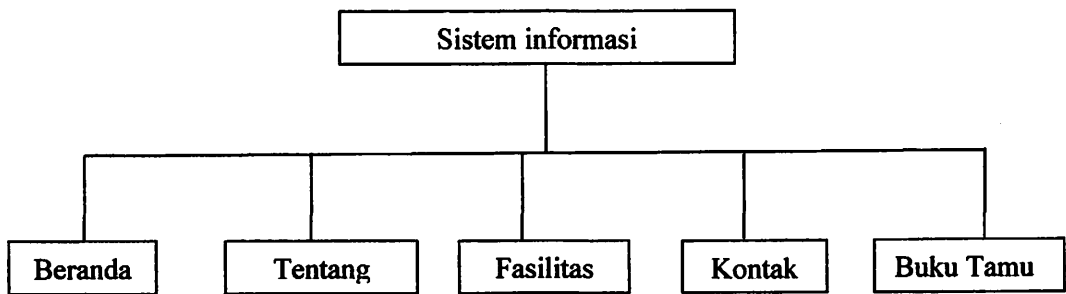
Tabel 3.9 Tb_buku_tamu

No	Field	Type	Size	Ket
1	id_tamu	Int	11	Primary
2	nama_tamu	Varchar	255	-
3	email_tamu	Varchar	255	-
4	Komentar	Text	-	-

4.11 Design Struktur Menu

Perancangan struktur menu berisikan menu dan submenu yang berfungsi untuk memudahkan user dalam menggunakan sistem. menu-menu tersebut dibagi berdasarkan hak akses masing-masing user. Berikut ini gambaran mengenai struktur menu “Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto”

4.11.1 Struktur menu pengunjung



Gambar 3.6 Struktur menu pengunjung

Keterangan gambar 3.6 :

- a. Beranda
Halaman beranda merupakan halaman utama dari “Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto”
- b. Tentang
Halaman tentang ini berisi tentang biodata dari lembaga bimbingan “Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama ”

c. Fasilitas

Halaman fasilitas disini berisikan fasilitas-fasilitas yang diberikan oleh lembaga bimbingan “Belajar Alfagama” untuk para peserta didik.

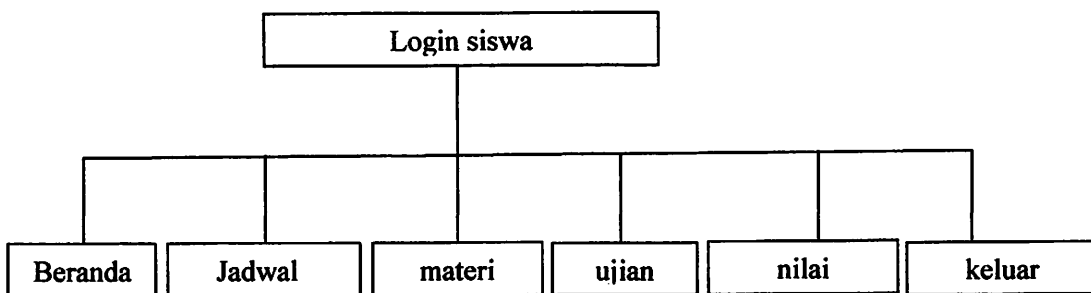
d. Kontak

Halaman kontak berisikan tentang informasi kontak dari lembaga bimbingan “Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama”.

e. Buku tamu

Pada halaman buku tamu ini berisikan form pesan yang ingin disampaikan oleh pengunjung kepada lembaga bimbingan “Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama”.

4.11.2 Struktur menu user



Gambar 3.7 Struktur menu user

Keterangan gambar 3.7 :

a) Beranda

Halaman beranda merupakan halaman utama setelah siswa login pada “Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto”

b) Jadwal

Pada halaman jadwal berisikan tentang informasi jadwal bimbingan siswa pada lembaga “Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama”

c) Materi

Di dalam halaman materi ini berisikan tentang materi-materi yang di ajarkan pada lembaga bimbingan “Belajar Alfagama” yang dapat di download oleh siswa.

d) Ujian

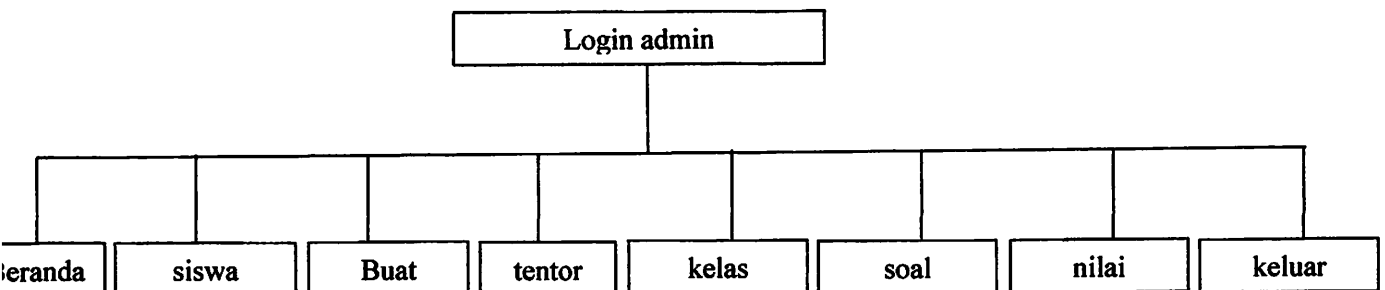
Halaman ujian merupakan halaman siswa melakukan ujian kompetensi dari apa yang telah di dapat selama bimbingan sebagai tolak ukur kemampuan siswa.

e) Dalam halaman nilai ini berisikan tentang informasi nilai siswa setelah mengikuti ujian

f) keluar

menu keluar digunakan untuk keluar dari sistm informasi “Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto”.

4.11.3 Struktur menu admin



Gambar 3.8 Struktur menu admin

Keterangan Gambar 3.8 :

a.) Beranda

Halaman beranda merupakan halaman utama setelah siswa login pada “Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto”

b.) Siswa

Halaman siswa disini berisikan tentang data-data siswa“Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama”. Dimana admin dapat

melakukan pengolahan terhadap data siswa dengan melakukan penambahan siswa, pengeditan siswa, serta melakukan penghapusan data siswa.

c.) **Buat akun**

Halaman buat akun disini digunakan oleh admin untuk memberikan hak akses masuk terhadap siswa untuk masuk kedalam sistem informasi “Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto”.

d.) **Tentor**

Halaman tentor disini berisikan tentang data-data pengajar di “Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama”.Dimana admin dapat melakukan pengolahan terhadap data tentor dengan menambah data tentor, mengedit data tentor, menghapus data tentor.

e.) **Kelas**

Didalam halaman kelas ini berisikan tentang kelas-kelas yg dibuka di “Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama”.Admin dapat mengelola dengan menambah kelas, mengedit kelas, serta mendelete kelas.

f.) **Soal**

Didalam halaman soal ini. Admin dapat menambahkan soal-soal yang nantinya akan di ujikan pada ujian online.

g.) **Nilai**

Dalam halaman nilai ini berisikan data-data nilai dari siswa yang telah melakukan ujian online. Disini admin dapat melakukan pengolahan terhadap siswa.

h.) **Keluar**

Menu keluar digunakan untuk keluar dari sistm informasi “Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto”.

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi

Penerapan website lembaga pendidikan bimbingan belajar alfagama di Mojokerto ini diharapkan dapat membantu siswa mengunduh materi-materi pembelajaran yang ada di lembaga bimbingan alfagama. Dan juga sebagai media untuk evaluasi belajar siswa.

4.1.1 Kebutuhan Hardware

Dalam perancangan “judulmu” menggunakan perangkat komputer sebagai berikut:

- *Processor* AMD Turion (tm) X2 Dual-Core 2.2 GHz
- *Harddisk* 250 GB
- *Memory* 2814 MB
- *Mouse, Keyboard dan Monitor*

Sedangkan membutuhkan hardware minimum sebagai berikut:

- *Processor* Pentium III 450 GHz
- *Harddisk* 80 GB
- *Memory* 512 MB
- *Mouse, Keyboard dan Monitor*

4.1.2 Kebutuhan Software

Selain kebutuhan hardware dalam perancangan “judulmu” juga membutuhkan software-software sebagai berikut :

- *Windows XP*
- *XAMPP version 1.7.0*
- *Macromedia Dreamweaver 8*
- *Adobe Photoshop*

- *Mozilla Firefox 24*

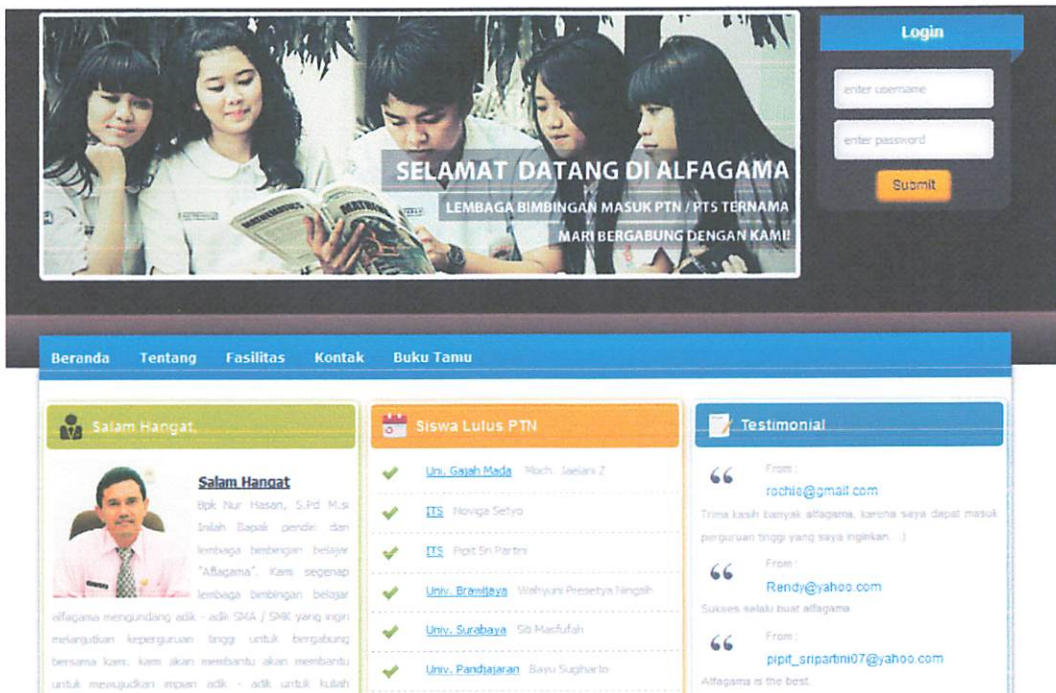
Sedangkan untuk menjalankan “Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto” dapat hanya menggunakan minimum software sebagai berikut:

- *Windows 98*
- *XAMPP version 1.6.0*
- *Mozilla Firefox 4*

4.2 Penjelasan Sistem

4.2.1 Halaman Beranda Untuk User

Halaman beranda (Gambar 4.1) merupakan halaman pertama pada website lembaga pendidikan bimbingan belajar alfagama ini. Yang berisikan menu-menu yang menuju ke halaman berikutnya, yaitu halaman beranda, halaman tentang, halaman fasilitas, halaman kontak, halaman buku tamu dan halaman login untuk admin.



Gambar 4.1. Halaman Beranda.

4.2.2 Halaman Tentang Untuk User

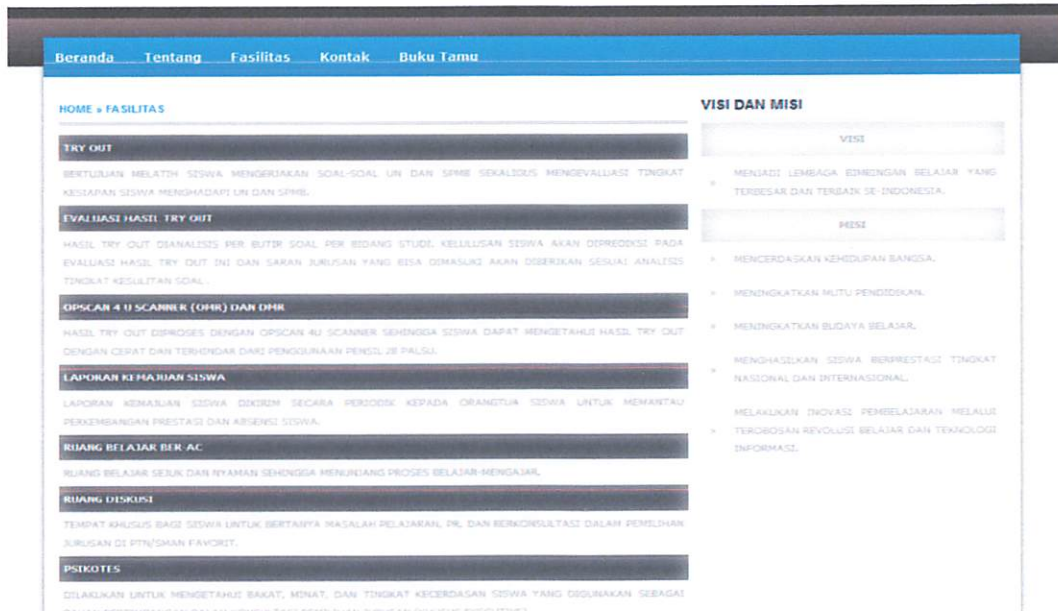
Halaman tentang (Gambar 4.2) merupakan halaman yang bersisikan tentang profil lembaga bimbingan belajar alfabeta.



Gambar 4.2. Halaman Tentang.

4.2.3 Halaman Fasilitas Untuk User

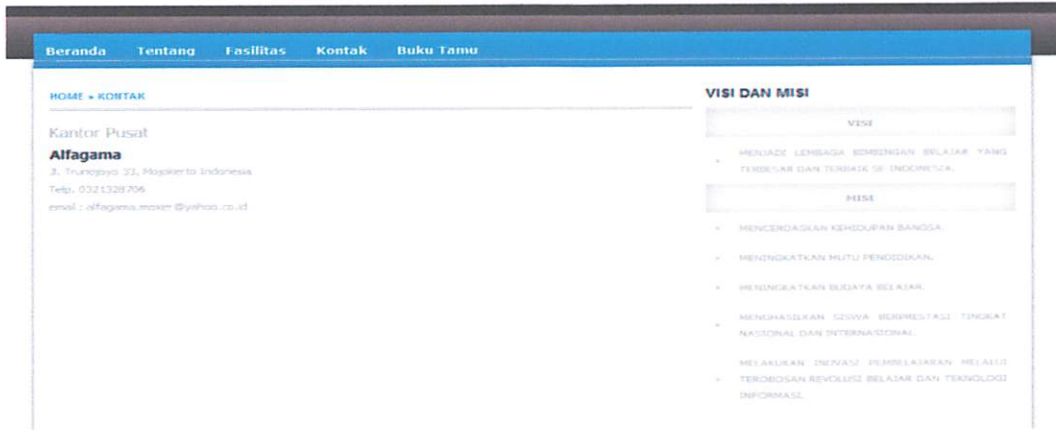
Halaman fasilitas (Gambar 4.3) merupakan halaman yang berisikan data-data fasilitas yang ada di lembaga bimbingan belajar alfabeta.



Gambar 4.3. Halaman Fasilitas

4.2.4 Halaman Kontak Untuk User

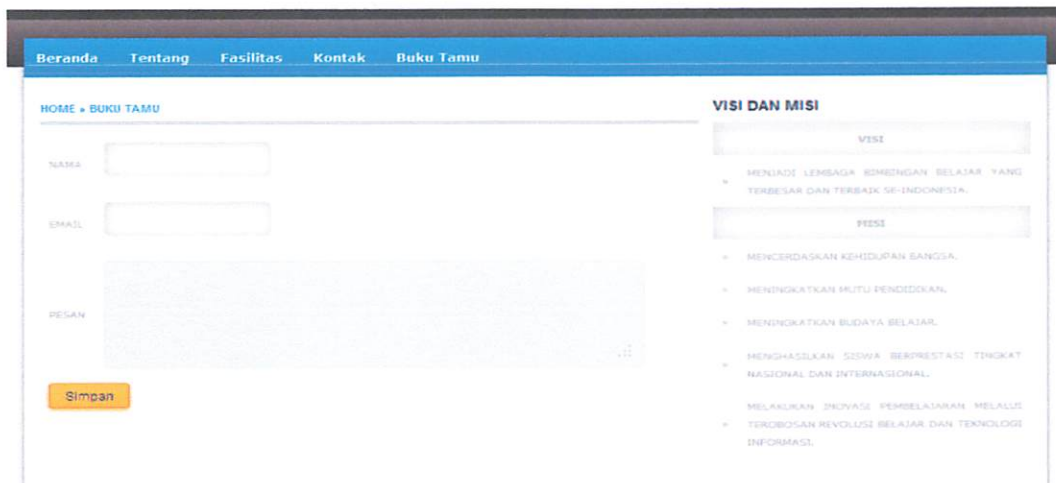
Dalam kontak (Gambar 4.4) merupakan halaman kontak. Dalam halaman ini berisi alamat dan kontak dari lembaga bimbingan belajar alfagama.



Gambar 4.4. Halaman Kontak

4.2.5 Halaman Buku Tamu

Halaman buku tamu (Gambar 4.5) merupakan halaman dimana *user* dapat berinteraksi dengan admin. Di halaman ini *user* dapat memberikan saran maupun kritikan. Berikut ini merupakan gambar dari halaman buku tamu.



Gambar 4.5. Halaman Buku Tamu

4.2.6 Halaman Login Siswa

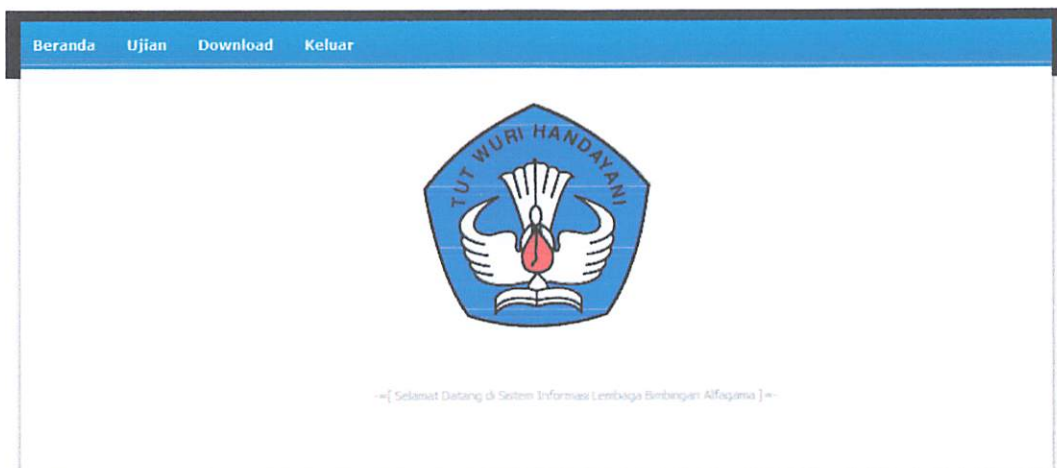
Halaman login siswa merupakan halaman untuk masuk kedalam halaman utama dari halaman siswa. Siswa diminta memasukan username dan password jika username dan password benar maka siswa dapat memasuki isi dari halaman siswa.



Gambar 4.6. Halaman Login Siswa

4.2.7 Halaman Utama Siswa

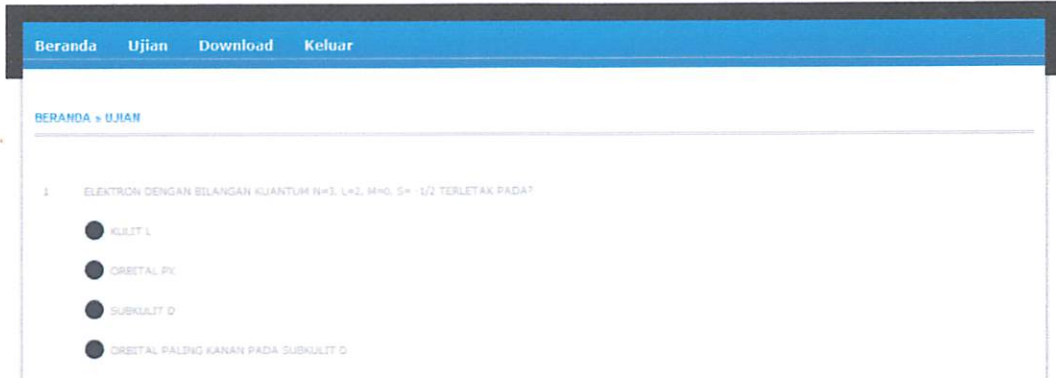
Halaman utama siswa merupakan halaman yang pertama kali muncul di dalam halaman siswa. Dimana pada halaman siswa ini berisikan menu-menu yang menuju ke halaman berikutnya, yaitu halaman beranda, halaman ujian, halaman download dan halaman keluar. (Gambar 4.7). Berikut ini merupakan gambar halaman utama dari tampilan admin.



Gambar 4.7. Halaman Utama Siswa

4.2.8 Halaman Ujian

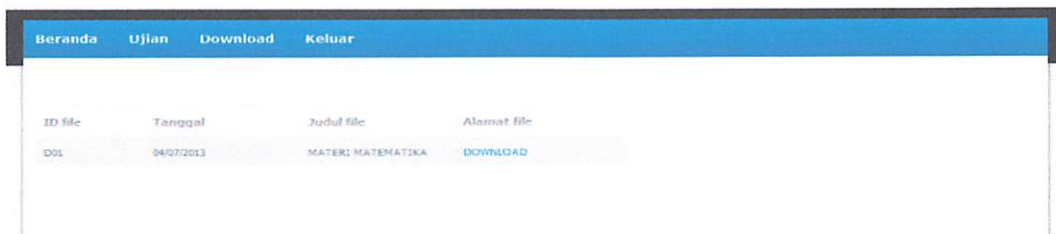
Halaman ujian (Gambar 4.8) merupakan halaman yang berisikan data-data soal ujian sesuai dengan jurusan siswa masing – masing.



Gambar 4.8. Halaman Ujian

4.2.9 Halaman Download

Halaman download (Gambar 4.9) merupakan halaman yang berisikan data-data materi dari lembaga bimbingan belajar alfabeta yang dapat di unduh oleh siswa. Sebagai bahan materi untuk ujian online.



Gambar 4.9 Halaman Download

4.2.10 Keluar

Halaman menu keluar (Gambar 4.10) berfungsi untuk keluar dari halaman siswa. Apabila siswa ingin masuk kedalam halaman siswa maka siswa harus melakukan login terlebih dahulu.



Gambar 4.10 Halaman Keluar

4.2.11 Halaman Login Admin

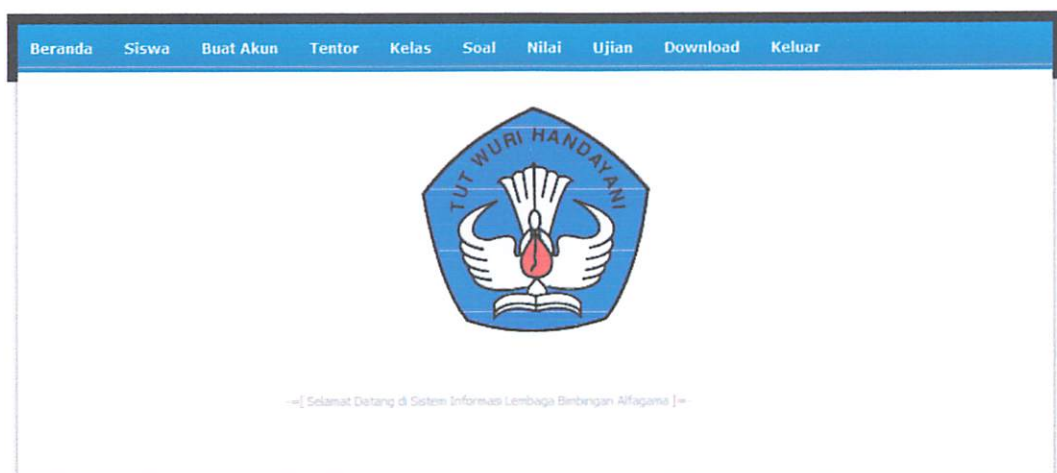
Halaman login admin merupakan halaman untuk masuk kedalam halaman utama dari halaman admin. Admin diminta memasukan username dan password jika username dan password benar maka admin dapat memasuki isi dari halaman admin.



Gambar 4.11 Halaman Login Admin

4.2.12 Halaman Utama Admin

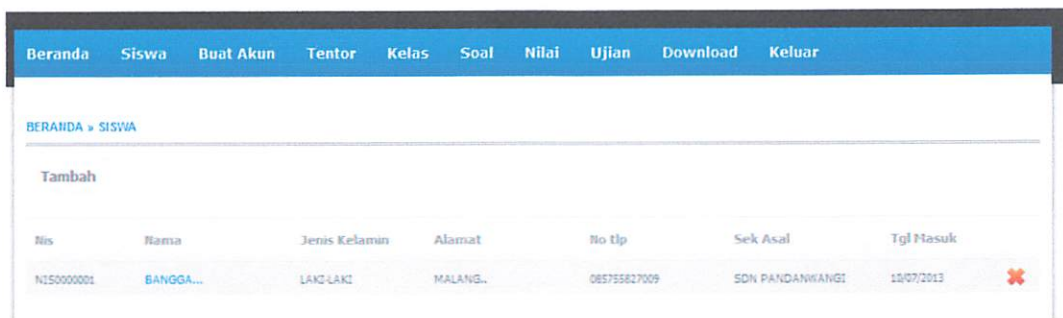
Halaman utama admin merupakan halaman yang pertama kali muncul di dalam halaman admin. Dimana pada halaman admin ini berisikan menu-menu yang menuju ke halaman berikutnya, yaitu halaman beranda, halaman siswa, halaman buat akun, halaman tentor, halaman kelas, halaman soal, halaman nilai, halaman ujian, halaman download dan halaman keluar. (Gambar 4.12). Berikut ini merupakan gambar halaman utama dari tampilan admin.



Gambar 4.12 Halaman Utama Admin

4.2.13 Halaman Siswa

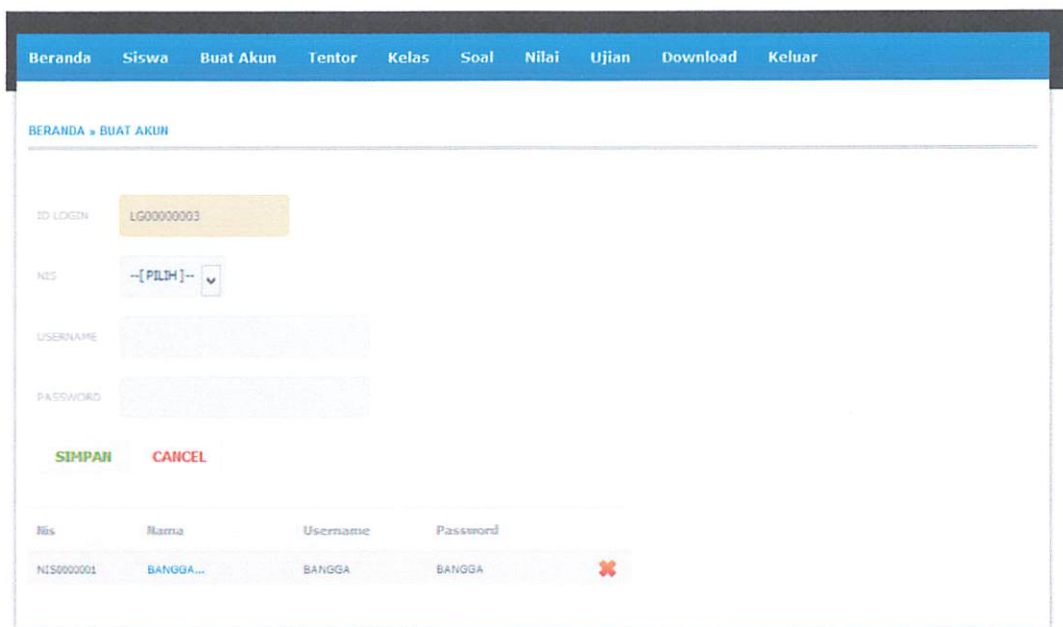
Halaman siswa (Gambar 4.13) merupakan halaman yang berisikan data-data siswadi lembaga bimbingan belajar alfabeta. Di halaman siswa ini admin dapat melakukan penambahan siswa, penrubahan dan perubahan data-data siswa.



Gambar 4.13. Halaman Siswa

4.2.14 Halaman Buat Akun

Halaman buat akun (Gambar 4.14) merupakan halaman yang digunakan untuk membuat aku siswa di lembaga bimbinganbelajar alfabeta.



Gambar 4.14. Halaman Buat Akun

4.2.15 Halaman Tentor

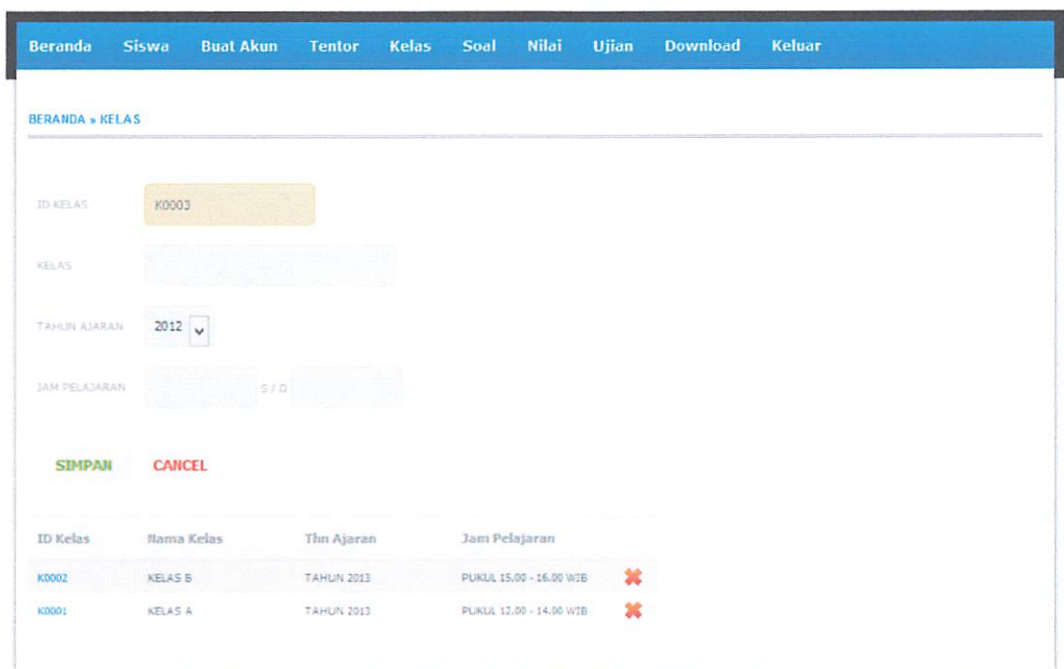
Halaman tentor (Gambar 4.15) merupakan halaman berisikan data-data pengajar di lembaga bimbingan belajar alfabeta. Di halaman tentor ini admin dapat melakukan penambahan tentor, perubahan dan perubahan data-data tentor.



Gambar 4.15. Halaman Tentor

4.2.16 Halaman Kelas

Halaman kelas (Gambar 4.16) merupakan halaman berisikan data-data kelas yang ada di lembaga bimbingan belajar alfabeta. Di halaman tentor ini admin dapat melakukan penambahan kelas, perubahan dan perubahan data-data kelas.



Gambar 4.16. Halaman Kelas

4.2.17 Halaman Soal

Halaman soal (Gambar 4.17) merupakan halaman berisikan data-data soal yang ada di lembaga bimbingan belajar alfagama. Di halaman soal ini admin dapat melakukan penambahan soal, penrubahan dan perubahan data-data soal.



Gambar 4.17. Halaman Soal

4.2.18 Halaman Nilai

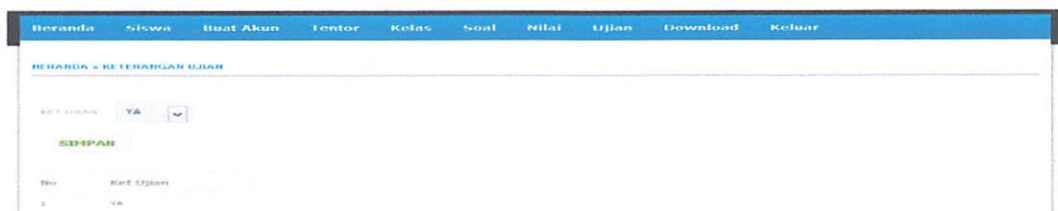
Halaman nilai (Gambar 4.18) merupakan halaman berisikan data-data nilai siswa yang melakukan ujian online di lembaga bimbingan belajar alfagama.



Gambar 4.18. Halaman Nilai

4.2.19 Halaman Ujian

Halaman ujian (Gambar 4.19) merupakan halaman yang digunakan untuk mengaktifkan ujian online pada lembaga bimbingan belajar alfagama.



Gambar 4.19. Halaman Ujian

4.2.20 Halaman Download

Halaman download (Gambar 4.20) merupakan halaman yang berisikan data-data materi pelajaran yang ada di lembaga bimbingan belajar alfabeta yang dapat di unduh oleh siswa. Di halaman download ini admin dapat melakukan penambahan materi, perubahan dan perubahan data-data materi.

ID file	Tanggal	Judul file	Alamat file
D01	04/07/2013	MATERI MATEMATIKA	DOWNLOAD ✕

Gambar 4.20. Halaman Download

4.2.21 Keluar

Halaman menu keluar (Gambar 4.21) berfungsi untuk keluar dari halaman admin. Apabila admin ingin masuk kedalam halaman admin maka admin harus melakukan login terlebih dahulu.



Gambar 4.21. Halaman Keluar

4.3 Pengujian Sistem

4.3.1 Rekapitulasi Hasil Pengujian User

Pengujian oleh user pada Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto, Setelah menjalankan dan melakukan pengujian pada sistem, responden diminta mengisi angket mengenai hasil pengujian serta penilaian mereka terhadap aplikasi Rancang Bangun Website. Pada pengujian kelayakan aplikasi ini dilakukan dengan cara pengambilan data kuesioner penelitian yang ditujukan kepada para siswa. Jumlah responden untuk pengisian kuesioner sebanyak 10 orang yang terdiri dari :

- a) Guru : 2 Orang
- b) Pelajar : 8 Orang

Berikut ini tabel hasil pengujian kuesioner (Tabel 4.1) untuk pengujian aplikasi ujian online.

Tabel 4.1 Tabel Hasil Pengujian Kuesioner

Aspek Penelitian	Jawaban Responden			
	SS	S	KS	TS
Aplikasi ujian online ini dapat mempermudah siswa dalam melakukan tes pengujian kemampuan akademis siswa.	3	5	2	-
Aplikasi ujian online ini sudah sesuai dengan kebutuhan siswa.	4	5	1	-
Aplikasi ujian online ini mudah dalam penggunaannya.	2	8	-	-
Tampilan yang ada aplikasi ujian online ini tidak terlalu rumit.	2	6	2	-
Aplikasi ujian online ini sudah jelas dan mudah.	5	4	1	-

Keterangan :

- ✓ SS : Sangat Setuju
- ✓ S : Setuju
- ✓ KS : Kurang Setuju
- ✓ TS : Tidak Setuju

Berdasarkan tabel hasil pengujian kuesioner (Tabel 4.1) diperoleh data yang menunjukkan bahwa:

1. 50% responden setuju bahwa aplikasi ujian online ini dapat mempermudah para siswa dalam melakukan tes pengujian kemampuan akademis siswa.
2. 50% responden setuju bahwa aplikasi ujian online ini sudah sesuai dengan kebutuhan para siswa dalam dalam menguji kemampuan akademis siswa.
3. 80% responden setuju bahwa aplikasi ujian online ini dapat digunakan atau dioperasikan dengan mudah.
4. 60% responden setuju bahwa tampilan yang ada pada aplikasi ujian online ini tidak terlalu rumit untuk dipelajari.
5. 40% responden sangat setuju bahwa aplikasi ujian online ini sudah jelas dan mudah untuk dipahami oleh para siswa.

4.3.2 Pengujian Browser

Pengujian tampilan browser berdasarkan pada beberapa web browser untuk menentukan hasil tampilan yang lebih maksimal.

Tabel 4.2. Rekapitulasi Hasil Pengujian Web Browser.

Menu pengunjung	Nama Menu	Mozila Firefoz	Google Chrome	Internet Explorer
	Beranda	B	SB	B
	Tentang	SB	SB	C
	Fasilitas	SB	SB	C
	Kontak	B	SB	C
	Buku Tamu	SB	SB	C
Menu User	Beranda	B	SB	B
	Jadwal	SB	SB	C
	Materi	SB	SB	C
	Ujian	B	SB	C
	Nilai	B	SB	C
Menu Admin	Beranda	B	SB	B
	Siswa	SB	SB	C
	Akun	SB	SB	C
	Tentor	B	SB	C
	Kelas	B	SB	C
	Soal	B	SB	C
	Nilai	B	SB	C
Ket : SB = Sangat Baik B = Baik C = cukup K = Kurang				

Dari data pengujian yang diperoleh dapat di simpulkan bahwa web browser yang sangat mendukung adalah Google Chrome.

Keterangan :

- ✓ SB : Sangat Baik
- ✓ B : Baik
- ✓ C : Cukup
- ✓ K : Kurang

Berdasarkan tabel hasil pengujian kuesioner (Tabel 4.2) diperoleh data yang menunjukkan bahwa:

1. a. Mengenai Menu pengunjung pada aplikasi Mozilla Firefoz mengatakan
 - Beranda : Baik
 - Tentang : Sangat Baik
 - Fasilitas : Sangat Baik
 - Kontak : Baik
 - Buku tamu : Sangat Baik
- b. Mengenai Menu pengunjung pada aplikasi Google Chrome mengatakan
 - Beranda : Sangat Baik
 - Tentang : Sangat Baik
 - Fasilitas : Sangat Baik
 - Kontak : Sangat Baik
 - Buku tamu : Sangat Baik
- c. Mengenai Menu pengunjung pada aplikasi Internet Explorer mengatakan
 - Beranda : Baik
 - Tentang : Cukup
 - Fasilitas : Cukup
 - Kontak : Cukup
 - Buku tamu : Cukup
2. a. Mengenai Menu User pada aplikasi Mozilla Firefoz mengatakan
 - Beranda : Baik
 - Jadwal : Sangat Baik
 - Materi : Sangat Baik
 - Ujian : Baik

Nilai : Baik

b. Mengenai Menu User pada aplikasi Google Chrome mengatakan

Beranda : Sangat Baik

Jadwal : Sangat Baik

Materi : Sangat Baik

Ujian : Sangat Baik

Nilai : Sangat Baik

c. Mengenai Menu User pada aplikasi Internet Explorer mengatakan

Beranda : Baik

Jadwal : Cukup

Materi : Cukup

Ujian : Cukup

Nilai : Cukup

3. a. Mengenai Menu Admin pada aplikasi Mozilla Firefoz mengatakan

Beranda : Baik

Siswa : Sangat Baik

Akun : Sangat Baik

Tentor : Baik

Kelas : Baik

Soal : Baik

Nilai : Baik

b. Mengenai Menu Admin pada aplikasi Google chrome mengatakan

Beranda : Sangat Baik

Siswa : Sangat Baik

Akun : Sangat Baik

Tentor : Sangat Baik

Kelas : Sangat Baik

Soal : Sangat Baik

Nilai : Sangat Baik

c. Mengenai Menu Admin pada aplikasi Internet Explorer mengatakan

Beranda : Baik

Siswa : Cukup

Akun : Cukup

Tentor : Cukup

Kelas : Cukup

Soal : Cukup

Nilai : Cukup

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan permasalahan yang di bahas di dalam laporan ini dapat di ambil kesimpulan :

1. Dengan adanya rancang bangun *website* ini dapat meningkatkan kualitas belajar dan siswa lebih siap menghadapi ujian akhir nasional.
2. Berdasarkan pengujian browser pada *website* 80% responden setuju bahwa aplikasi ujian online ini dapat digunakan atau dioperasikan dengan mudah dan 50% responden setuju bahwa aplikasi ujian online ini dapat mempermudah para siswa dalam melakukan tes pengujian kemampuan akademis siswa.
3. Sistem *website* ini dapat digunakan sebagai media informasi kepada konsumen dengan cepat dan mudah melalui internet.

5.2. Saran

Adapun saran untuk pengembangan lebih lanjut dari sistem ini adalah :

1. Di perlukan koneksi yang baik di karenakan *website* ini terlalu berat, dalam pengujian pada hardware terdapat 1 hardware yang hasilnya kurang baik.
2. Untuk pengembangan sistem selanjutnya perlu ditambahkan fitur pembayaran *online* yang lebih banyak lagi misalnya : melaui *BCA*, *BNI*, *MANDIRI* dll.

Daftar Pustaka

- [1] Hidayat, Rahmat. 2010. *Cara Membangun Website Gratis*, Jakarta : PT.Elex Media Komputindo.
- [2] Sutejo Budi, e-Education, Konsep Teknologi dan Aplikasi Internet Pendidikan , Penerbit: Andi, Yogyakarta. 2002
- [3]] Kadir, Abdul. 2002. *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*. ANDI : Yogyakarta.
- [4] Manzur, Aunurrofiq. 2010. *141 Addons Pilihan Untuk Mozilla Firefox*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo.
- [5] Raharjo, Budi dan Heryanto, Imam. 2010. *Modul Pemrograman Web (HTML, PHP & MySQL)*. Bandung : Modula.
- [6] Muklis. 2001. *Buku Pintar Aplikasi XAMPP*, Media Kita, Jakarta.
- [7] Madcoms. 2007. *Seri Panduan Lengkap Macromedia Dreamweaver 8, Edisi I*. YOGYAKARTA : ANDI



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

PT. BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Nomor : ITN-78/T.INF/TA/2013
Lampiran : -
Perihal : Bimbingan Skripsi

11 Mei 2013

Kepada : Yth. Bpk/Ibu Dr. Ir. Dhayal Gustopo, MT
Dosen Pembimbing Program Studi Teknik Informatika S1
Institut Teknologi Nasional
M a l a n g

Dengan hormat
Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam Proposal Skripsi untuk mahasiswa :

Nama : BANGGA DWI PANGESTU
Nim : 0818164
Prodi : Teknik Informatika S1
Fakultas : Teknologi Industri

Maka dengan ini pembimbingan tersebut kami serahkan sepenuhnya kepada Bpk/Ibu selama masa waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal ;

11 Mei 2013 – 11 Nopember 2013

Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Sarjana Teknik, Program Studi Teknik Informatika S1.

Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan terima kasih.

Mengetahui
Ketua,
Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005021002

Form S-4a



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

T. BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Nomor : ITN-78/T.INF/TA/2013
Lampiran : -
Perihal : Bimbingan Skripsi

11 Mei 2013

Kepada : Yth. Bpk/Ibu Ali Mahmudi, BEng, PhD.
Dosen Pembimbing Program Studi Teknik Informatika S1
Institut Teknologi Nasional
M a l a n g

Dengan hormat

Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam Proposal Skripsi untuk mahasiswa :

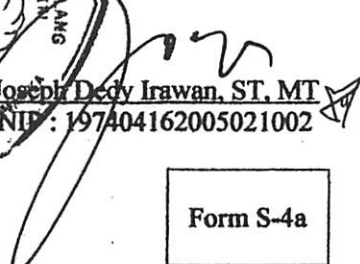
Nama : BANGGA DWI PANGESTU
Nim : 0818164
Prodi : Teknik Informatika S1
Fakultas : Teknologi Industri


Maka dengan ini pembimbingan tersebut kami serahkan sepenuhnya kepada Bpk/Ibu selama masa waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal ;

11 Mei 2013 – 11 Nopember 2013

Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Sarjana Teknik, Program Studi Teknik Informatika S1.

Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan terima kasih.

Mengetahui
Program Studi Teknik Informatika S1
Ketua,

Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NID : 197404162005021002



Form S-4a



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
Jl. Karanglo Km. 2 Malang

FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Bangga Dwi Pangestu
NIM : 08.18.164
Masa Bimbingan : 11 Mei 2013 s/d 11 November 2013
Judul Skripsi : **Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto.**

NO	TANGGAL	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1	1-7-2013	BAB 1 Revisi	
2	4-7-2013	BAB 2 Revisi Pendahuluan	
3	20-7-2013	BAB III Lanjut ke BAB IV	
4	23-7-2013	Demo program	
5	31-7-2013	Makalah seminar hasil acc. Maju seminar hasil	
6	14-8-2013	Acc Laporan	
7	19-8-2013	Demo program dan BAB 1-V acc. Siap kompre	

Malang, Agustus 2013
Dosen Pembimbing I,



Dr. Ir. Dhayal Gustopo S.M.T.
NIP. Y.103940264



KORANTER BAHINGAN SKRIPSI

Nama : Bangga Devi Pangestika
 NIM : 081818164
 Masa Bimbingan : 11 Mei 2013 s.d 11 November 2013
 Judul Skripsi : Rancang Bangun Website Pencapaian Pendidikan Bimbingan Belajar Aligama Di Mojokerto

NO	TANGGAL	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1	1-5-2013	BAB I Revisi	
2	4-7-2013	BAB 2 Revisi Pendahuluan	
3	20-7-2013	BAB III Lanjut ke BAB IV	
4	23-7-2013	Demo program	
5	31-7-2013	Makalah seminar hasil acc. Mjln seminar hasil	
6	14-8-2013	Acc laporan	
7	19-8-2013	Demo program dan BAB I-V acc. Slap kompre	

Dosen Pembimbing I
 Malang, Agustus 2013

Dr. Dr. Dhyah Gustopo S.M.T.
 NIP. 1930040264



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
Jl. Karanglo Km. 2 Malang

FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Bangga Dwi Pangestu
NIM : 08.18.164
Masa Bimbingan : 11 Mei 2013 s/d 11 November 2013
Judul Skripsi : **Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto.**

NO	TANGGAL	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1	3-7-2013	BAB I dan BAB III Revisi	
2	29-7-2013	BAB III Lanjut ke BAB IV	
3	20-7-2013	Demo program	
4	31-7-2013	Makalah seminar hasil acc. Maju seminar hasil	
5	10-8-2013	Demo program dan BAB 1-V acc. Siap kompre	
6	19-8-2013	Acc Laporan + Acc Kompre	

Malang, Agustus 2013
Dosen Pembimbing II,

Ali Mahmudi, BEng, PhD
NIP. P. 1031000429

215. B. 10.1600450
VII. 10.1600450

Dokumen Bimbingan II
Majalah Agustus 2013

0	10-8-2013	Acc. Laboran + Acc. Kompi	
2	10-8-2013	acc. 2130 kompi Demo program dan BVB I-A	
4	31-1-2013	Ujian seminar hasil Makalah seminar hasil acc.	
3	30-1-2013	Demo program	
5	30-1-2013	BVB III dan BVB IA	
1	3-1-2013	BVB I dan BVB III Kompi	
NO	LAMBAT	OK/IA	BERMUTUAS BANK

Bimbingan Berbasis Zinabun Di Mojokerto
 Tanggal Skripsi : Kertas Bimbingan Mersing Kompi
 Masa Bimbingan : 11 Mei 2013 s.d 11 Desember 2013
 NIM : 0818104
 Nama : Bimbingan Dwi Kompi

LOKASI Bimbingan SKRIPSI



di Kantor dan 2 Bimbingan
 BROSUR ALUM LEMBAR KEBERKATAN 7-1
 BUKU LEMBAR KEBERKATAN
 BUKU LEMBAR KEBERKATAN 7-1



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
Jl. Karanglo Km. 2 Malang


**BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

Nama : Bangga Dwi Pangestu
NIM : 08.18.164
Masa Bimbingan : 11 Mei 2013 s/d 11 November 2013
Judul Skripsi : **Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan
Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto.**

Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada :

Hari : Selasa
Tanggal : 20 Agustus 2013
Nilai : 78.25 (B+)

Panitia Ujian Skripsi
Ketua Majelis Penguji


Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 19740416 2005011002

Anggota Penguji

Penguji I


Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 19740416 2005011002

Penguji II


Sonny Prasetyo, ST, MT.
NIP.P.1031000433



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
REKORD AKTIVITAS BELAJAR

Nama : Bangga Dwi Pangeman
NIM : 0818104
Masa Bimbingan : 11 Mei 2013 s.d 11 November 2013
Jenis Skripsi : Rancang Bangun Website Lomba Pendidikan
Bimbingan Belajar Alagama Di Mojokerto
Diperhatikan diberikan Matriks Pengaji Jenjang Sarjana (S-1) pada :
Hari : Selasa
Tanggal : 20 Agustus 2013
Nilai : 78.25 (B+)

Korosi Matriks Pengaji
Pembaca Ujian Skripsi

Joseph Dedy Prasetyo, ST, MT
NIP. 19740416 2002011002

Anggota Pengaji

Pengaji II

Pengaji I

Sonny Prasetyo, ST, MT
NIP. 19740416 2002011002


Joseph Dedy Prasetyo, ST, MT
NIP. 19740416 2002011002



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
Jl. Karanglo Km. 2 Malang

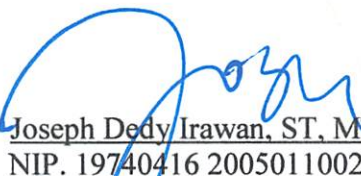
FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Nama : Bangga Dwi Pangestu
NIM : 08.18.164
Masa Bimbingan : 11 Mei 2013 s/d 11 November 2013
Judul Skripsi : **Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto.**


TANGGAL	PENGUJI	URAIAN	PARAF
20 Agustus 2013	I	1.	
	II	1. Kesimpulan di perbaiki 2. Buat tabel pengujian fungsional 3. Jelaskan dan buat presentase pengujian user 4. Rancangan perhitungan nilai di Bab III 5. Flowchat pada hal 21 diperbaiki 6. Demo ulang program 7. Abstrak di perbaiki.	

Anggota Penguji

Penguji I



Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 19740416 2005011002

Penguji II



Sonny Prasetyo, ST, MT.
NIP.P.1031000433

Mengetahui,

Dosen Pembimbing I


Dr.Ir.Dhayal Gustopo S.MT.
NIP. Y.103940264

Dosen Pembimbing II


Ali Mahmudi, BEng, PhD
NIP.P. 1031000429



FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Nama : Bangga Dwi Pangestika
NIM : 0818104
Masa Bimbingan : 11 Mei 2013 s.d 11 November 2013
Judul Skripsi : Rancang Bangun Website Lampara Pendidikan
Bimbingan Belajar Alfabes Di Mojokerto.

TANGGAL	PENGUJI	REVISI	PARAF
30 Agustus 2013	I	1.	
	II	1. Kesimpulan di perbaiki 2. Buat tabel pengujian fungsional 3. Jelaskan dan buat presentase pengujian user 4. Rencanakan perhitungan nilai di Bab III 5. Flowchart pada hal 21 diperbaiki 6. Demo ulang program 7. Abstrak di perbaiki.	

Anggota Penguji

Penguji I

Penguji II

NIP. 10740416 2002011002
Joseph Dedy Irawan S.T. MT.

NIP. 1031000133
Sonny Prasetyo S.T. MT.

Mengarahkan

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

NIP. Y.103940294
Dr. Ir. Daryati Gusman S.M.T.

NIP. P. 1031000139
Ali Zahwardi Hidayat PPD

Nama : Dominikus
Pekerjaan : Tukang aje

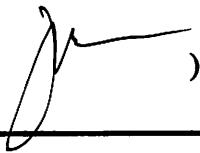
Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian “Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto”.

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	B
2	Tampilan Website	B
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	B
4	Menu Website	B

Ket: SB = Sangat Baik B = Baik C = Cukup K= Kurang

Saran :

Tanda Tangan,
User / Pengguna

()

Terima Kasih

Nama : Sadel

Pekerjaan : Pegawai swasta

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian "Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfabeta Di Mojokerto".

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	B
2	Tampilan Website	B
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	B
4	Menu Website	SB

Ket: SB = Sangat Baik B = Baik C = Cukup K= Kurang

Saran :

Tanda Tangan,
User / Pengguna

()

Terima Kasih

Nama : BAGAS
Pekerjaan : MAHASISWA

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian “Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto”.

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	B
2	Tampilan Website	B
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	B
4	Menu Website	B

Ket: SB = Sangat Baik B = Baik C = Cukup K= Kurang

Saran :

Tanda Tangan,
User / Pengguna

(B)

Terima Kasih

Nama :
No. :

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini untuk penilaian Rancangan Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Al-Iqbal Di Mojokerto.

No	Penyusunan	Nilai
1	Menyediakan informasi pada aplikasi	
2	Memiliki Website	
3	Kelengkapan dan Kelengkapan Sistem	
4	Keamanan Website	

Keterangan :
S = Sangat Baik
B = Baik
C = Cukup
K = Kurang

Nama :
Jabatan :

Jabatan :
Jabatan :

()
()

Jumlah Kasih

Nama : UCUP

Pekerjaan : Wiraswasta

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian "Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfabeta Di Mojokerto".

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	SB
2	Tampilan Website	C
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	B
4	Menu Website	SB

Ket: SB = Sangat Baik B = Baik C = Cukup K= Kurang

Saran :

Tanda Tangan,

User / Pengguna


(UCUP)

Terima Kasih

Nama :
Pekerjaan :

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini untuk penilaian "Rancangan Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alghana DI Mojokerto".

No	Pernyataan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	
2	Tampilan Website	
3	Kontent dan Kelayakan Sistem	
4	Alam Website	

Keterangan :
A = Sangat Baik
B = Baik
C = Cukup
D = Kurang

Saran :

Tanda Tangan
Jasa Program

Terima Kasih

Nama : TEJO

Pekerjaan : SWASTA

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian “Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto”.

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	B
2	Tampilan Website	B
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	B
4	Menu Website	B

Ket: SB = Sangat Baik B = Baik C = Cukup K= Kurang

Saran :

Tanda Tangan,
User / Pengguna

(Tjz)

Terima Kasih

Lampiran : Script Rancang Bangun Website Lembaga Pendidikan Bimbingan Belajar Alfagama Di Mojokerto

```
<?php
if (session_is_registered('username'))
{
include_once('include/auto_kd.php');
include_once('include/koneksi.php');

$page=$_GET['page'];

switch($page) {
/***** main
*****/

    case "keluar";
        include "logout.php";
        break;

    case "siswa";
        include "system/siswa.php";
        break;

    case "add_siswa";
        include "system/siswa.php";
        break;

    case "edit_siswa";
        include "system/siswa.php";
        break;

    case "delete_siswa";
```

```
include "system/siswa.php";
```

```
break;
```

```
case "buat_akun";
```

```
include "system/buat_akun.php";
```

```
break;
```

```
case "tentor";
```

```
include "system/tentor.php";
```

```
break;
```

```
case "add_tentor";
```

```
include "system/tentor.php";
```

```
break;
```

```
case "edit_tentor";
```

```
include "system/tentor.php";
```

```
break;
```

```
case "delete_tentor";
```

```
include "system/tentor.php";
```

```
break;
```

```
case "delete_akun";
```

```
include "system/buat_akun.php";
```

```
break;
```

```
case "kelas";
```

```
include "system/kelas.php";
```

```
break;
```

```
case "delete_kelas";  
    include "system/kelas.php";  
    break;
```

```
case "edit_kelas";  
    include "system/kelas.php";  
    break;
```

```
case "soal";  
    include "system/soal.php";  
    break;
```

```
case "add_soal";  
    include "system/soal.php";  
    break;
```

```
case "edit_soal";  
    include "system/soal.php";  
    break;
```

```
case "delete_soal";  
    include "system/soal.php";  
    break;
```

```
case "nilai";  
    include "system/nilai.php";  
    break;
```

```
case "delete_nilai";
```

```
include "system/nilai.php";

    break;

    case "nilai_siswa";
    include "system/nilai.php";
    break;

    case "ujian";
    include "system/ujian.php";
    break;

    case "mulai_ujian";
    include "system/ujian.php";
    break;

    case "download";
    include "system/download.php";
    break;

    case "delete_file";
    include "system/download.php";
    break;

    default;
    include "welcome2.php";
    break;

    /***** end default *****/
    *****/
}
```

```
} else {
```

```
$page=$_GET['page'];
```

```
switch($page) {
```

```
    /******* main  
    *****/
```

```
        case "p1";
```

```
            include "single.php";
```

```
            break;
```

```
        case "p2";
```

```
            include "single.php";
```

```
            break;
```

```
        case "p3";
```

```
            include "single.php";
```

```
            break;
```

```
        case "p4";
```

```
            include "single.php";
```

```
            break;
```

```
        case "home";
```

```
            include "home.php";
```

```
            break;
```

```
        case "keluar";
```

```
            include "logout.php";
```

```
            break;
```

default;

include "welcome.php";

break;

/****** end default
*****/

}

}

//

>